

# Art. 4312 Audio/video digital front panel

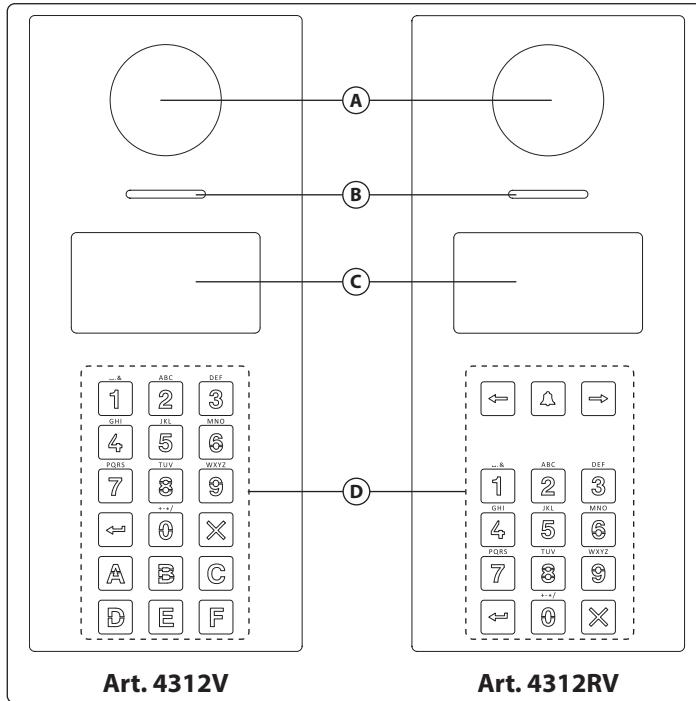


Fig. 1 Front

## DESCRIPTION

### ART. 4312V, ART. 4312V/F, ART. 4312

4000 Series Vandal resistant (front plate in brushed stainless with 2mm thickness) digital call panel for Videx VX 2300 digital systems (2 wire BUS). This panel is compatible with the 4000 Series modular system and has the size of two 4000 Series modules. Complementing all digital door panels manufactured by Videx is the ability for all users to have their own unique access code

(each apartment can have more than one access code). The access code can have up to six digits and is blind to onlookers. Also, integrated into the panel is a proximity reader enabling a number of proximity fobs to be stored and used individually or in combination with the access code to enter the building. In addition to the speaker unit functions, the panel includes a 128 x 64 pixel graphical LCD display with blue back light (to provide text and graphical messages in multiple languages guiding a visitor through the panel operation) plus a keypad with 18 blue back lit buttons 6 of which are alpha buttons (A..F), 10 are numeric buttons (0..9) plus ← and X buttons. The tenants can be called by dialling the relevant apartment code. The device use NFC/MIFARE as proximity key reader (ISO IEC 14443A).

To complement the visual messages provided from the display, the panel has the voice annunciation facility to supply audio messages concerning the system operation. The built-in camera (excluding Art. 4312 and Art. 4312R) is a colour CMOS wide angle camera with white light illumination LED's (the wide angle camera provides a viewing angle of 170 degrees). Interfaces include a Wiegand output (for systems based on this interface) plus two serial interfaces (USB and RS-485) both allow for programming and event logging. The programming menu and the setup menu are protected by two passwords with different login levels (the engineer password that grants full access and the system administrator password that is limited to some specific settings) while if you operate from a PC an "Engineer's Password" is requested to program the unit. A "Trade Code" function is available (for periodic visitors) enabled by the specific input or by programmable time band and "Direct Call Mode" for small installations (up to 10 apartments). The memory capacity allows to store up to 998 users data, up to 2800 access codes, up to 2800 proximity keys and up to 4000 events. The front panel finish is brushed stainless steel while the frame finishes are the standard offered in the 4000 Series.

### ART. 4312RV, ART. 4312RV/F, ART. 4312R

As Art. 4312 but using a keypad with 15 blue back lit buttons 3 of which are navigation buttons used for the repertory name facility, 10 are numeric buttons (0..9) plus ← and X buttons. The tenants can be called by dialling the relevant apartment number or by searching the relevant name using the repertory name function.

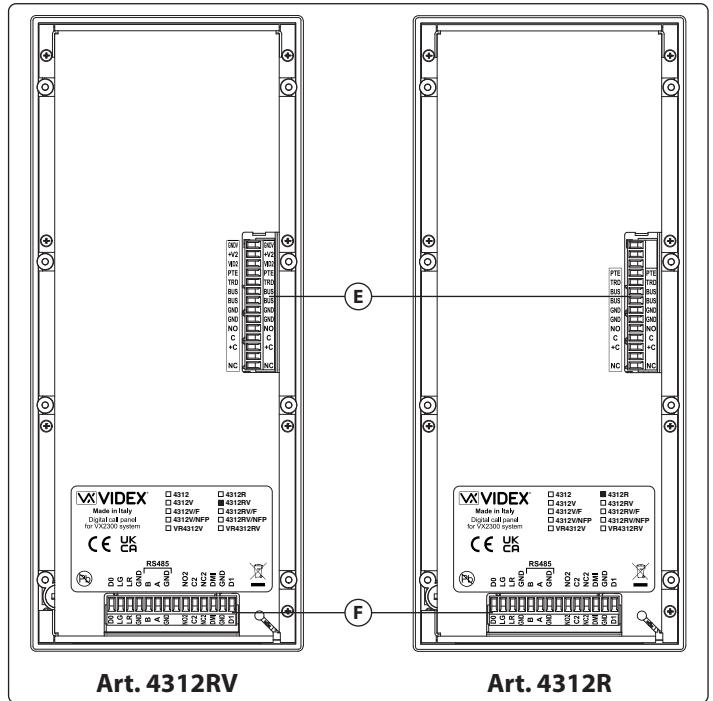
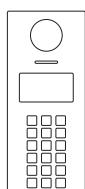


Fig. 2 Back

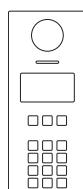
## LEGEND

- Ⓐ Wide angle camera and illumination LEDs (only for video versions)
- Ⓑ Loudspeaker
- Ⓒ Display
- Ⓓ Backlit keypad

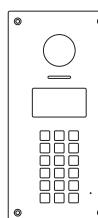
- Ⓔ Top mobile connection terminals
- Ⓕ Lower mobile connection terminals

**Art. 4312** Audio/video digital front panel**AVAILABLE VERSIONS****AUDIO/VIDEO**

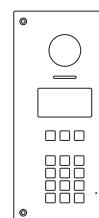
**Art. 4312V**  
For 4000 Series  
modular system, flush  
or surface mounting.



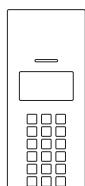
**Art. 4312RV**  
For 4000 Series  
modular system, flush  
or surface mounting,  
with repertory name.



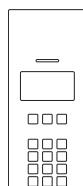
**Art. 4312VF**  
Flush version.



**Art. 4312RVF**  
Flush version with  
repertory name.

**AUDIO ONLY**

**Art. 4312**  
For 4000 Series  
modular system, flush  
or surface mounting,  
with repertory name.



**Art. 4312R**  
For 4000 Series  
modular system, flush  
or surface mounting,  
with repertory name.

**OPERATION****STANDBY MODE**

The display alternates between HOME1 page and logo (if enabled - see **Home 2 on page 8**).

HOME1 (shown in **Fig. 3**) is composed by 4 lines:

- first line contains date, time and ((0-)) symbol (if enabled - see **NFC on page 12**). Date and time have the format specified by date format and clock format (see **pag. 8**)
- second, third and fourth lines are edited from Home parameters menu (see **Line 1, 2, 3 on page 8**)

The switching time between HOME1 and logo is specified by Switch parameter on Home parameters menu (see **pag. 8**).

Hold the **0** pressed to enter the coded access mode.

Press **←** or **→** (only for 15 button panels) to scroll through the users. (see **Scrolling users on page 3**).

Use the numeric keypad followed by **←** to call an apartment (see **Flat on page 7**).

Passing a valid and enabled card/fob in front of ((0-)) symbol will open the door.

**HOW TO INSERT A CODE**

From standby mode, holding pressed **0** will enter the code mode (see **Fig. 4**).

Every inserted digit is displayed as a dot. **←** will confirm the code.

The following codes can be entered:

- Master code to enter Programming menu (see **Master on page 10**)
- Admin code to enter Programming menu with restricted permission (see **Admin on page 10**)
- Trade code to open door (if enabled - see **Trade on page 10**)
- a valid Access code , the door will be open, or **NOT FOUND!** message will appear.

To delete digits or exit page press **X**

10:30 ((0-)) 29/12/2015

VIDEX ELECTR.  
FLAT 3  
WELCOME

**Fig. 3**

Code: •••••

← to confirm  
X to canc

**Fig. 4**

123

← to confirm  
X to canc

**Fig. 5**

**Art. 4312** Audio/video digital front panel**SCROLLING USERS**

From standby mode, pressing  $\leftarrow$  or  $\rightarrow$  will begin scrolling. The highlighted central line is the selected user: pressing  $\leftarrow$  or  $\Delta$  will make a call request.

For 15 button panel version scrolling is made using  $\leftarrow$  or  $\rightarrow$ , for 18 button version **A** and **C** buttons are used (this function is active only while searching for a user to modify inside the programming users menu).

Callers can press a lettered key to jump to users beginning with that letter. The letter will appear next to the  $\text{abc}$  symbol.

If no users are found with that letter the panel will revert to the previous selection.

**HOW TO MAKE A CALL**

A call request can be made by either scrolling the user name or entering the flat number. When a call is in progress the panel will show **CALLING** as in **Fig. 6**.

The **CALLING** message alternates with flat number (if user has made a call by typing number) or name (if the scroll was used).

If bus is busy or intercom is not present, **BUSY!** message will appear on the screen. If no answer after 40 seconds the call will be cleared.

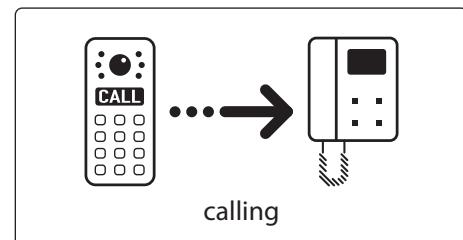
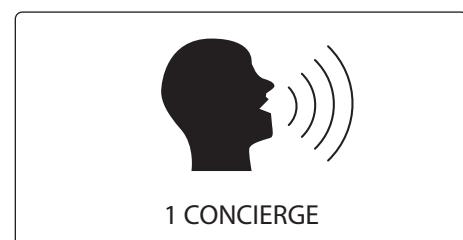
If the call is answered a conversation can begin.

The display will be as per **Fig. 7**. The conversation time-out is programmable parameter speech time (see **Speech time on page 9**) in seconds. If the door is released this time is reduced to 10 seconds.

When the door is released, the animation appears on the screen and to the right of that the following information is displayed:

- Flat number or name
- block Id (if system works in **MAIN MODE** - see **Panel mode on page 11**)
- floor (if in **NORMAL MODE** - see **Mode on page 11**)

To delete a call request or close a conversation press **X**. The panel will show the **CALL END** message.

**Fig. 6****Fig. 7****HOW TO TYPE TEXT**

Text typing with Art. 4312 is similar to mobile phone text typing. This table shows the characters and symbols that can be typed by pressing one or more times the keypad numeric push buttons. The alphabetic push buttons  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  and  $\Delta$  are used for special functions:

$\leftarrow$  to scroll back

$\rightarrow$  to scroll forward

$\Delta$  to alternate between capital and lower case letters

For instance, to type the name **VIDEX** it is necessary to press:

3 times **8** button = **V**

3 times **4** button = **I**

1 times **3** button = **D**

2 times **3** button = **E**

2 times **9** button = **X**

The cursor moves forward when, after inserting a character, the same button is not pressed for more than one second or a different button gets pressed.

Key	Press no. of times												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
<b>1</b>	space	.	&	!	:	=	#	@	"	1			
<b>2</b>	a	b	c	2									
<b>3</b>	d	e	f	3									
<b>4</b>	g	h	i	4									
<b>5</b>	j	k	l	5									
<b>6</b>	m	n	o	6									
<b>7</b>	p	q	r	s	7								
<b>8</b>	t	u	v	8									
<b>9</b>	w	x	y	z	9								
<b>0</b>	+	-	*	,	0	$\leftarrow$	$\rightarrow$	((0-))	$\leftarrow$	$\times$	$\Delta$	.	_
$\leftarrow$	Scroll back												
$\Delta$	Alternate between capital and lower case												
$\rightarrow$	Scroll forward												

The cursor moves forward when, after inserting a character, the same button is not pressed for more than one second or a different button gets pressed.

**ACOUSTIC SIGNALS**

Name	Signal	Event
<b>Key Tone</b>	Single beep	Key press.
<b>Overflow Tone/ Error Tone</b>	Quadruple quick beep	<ul style="list-style-type: none"> <li>• When user inserts a numeric value that exceed the maximum value</li> <li>• When searching a user by letter and no users are found (last inserted character is deleted)</li> <li>• When saving data to memory fails.</li> </ul>
<b>Tag Tone</b>	Double beep	When a fob or a card is passed in front of NFC antenna.
<b>Save Tone</b>	Long single beep	When saving data in memory is successful.
<b>Open Door Tone</b>	Triple beep	When door is opened.

**HOW TO SET MICROPHONE AND SPEAKER VOLUME**

- Place a call to an apartment
- When the call is answered and the screen shows the **SPEAK** message, hold down **2** and **8** for around 3 seconds. A new screen asking for Master code will appear (**Fig. 8**)
- After entering the code, the audio settings page appears, allowing to increase/decrease (**Fig. 9**):
  - » Microphone (**1** and **3**)
  - » Speaker (**4** and **6**)
  - » Balancing (**7** and **9**)
- Press **←** to save and make and apply these changes.

**Audio Setting****Code:**

**to confirm**  
**to canc**

**Fig. 8****Audio Setting**

1: Microphone 14  
2: Speaker 1  
3: Balancing 11

1-3, 4-6, 7-9 to set

**← :**   
**X :** 

**Fig. 9****HOW TO SET VOICE ANNUNCIATION VOLUME**

- From the home page, hold down **2** and **8** for around 3 seconds. A new screen asking for Master code will appear (**Fig. 10**)
- After entering the code, the voice annunciation settings page appears, allowing to increase/decrease (**Fig. 11**):
  - » Annunciation messages volume (**1** and **3**)
  - » "1,2,3" is played once the volume is changed.
- Press **←** to save and and apply these changes.

**Speech Setting****Code:**

**← to confirm**  
**X to canc**

**Fig. 10****Speech Volume Setting**

1: Volume 18

1-3 to set

**← :**   
**X :** 

**Fig. 11****HOW TO SET SCREEN CONTRAST**

- From the home page, hold down **4** and **6** for around 3 seconds. A new screen asking for Master code will appear (**Fig. 12**)
- After entering the code, the screen settings page appears, allowing to increase/decrease (**Fig. 13**):
  - » screen contrast (**1** and **3**)
- Press **←** to save and and apply these changes.

**Screen Settings****Code:**

**← to confirm**  
**X to canc**

**Fig. 12****Screen Settings**

1: Contrast 5

1-3 to set

**← :**   
**X :** 

**Fig. 13**

## PROGRAMMING

### TO ENTER PROGRAMMING MODE

From standby mode:

- press **0** to enter the coded access mode
- enter the Master code (with engineer permissions - see **Master on page 10**) or Admin code (with limited permissions - see **Admin on page 10**)
- press **←** to enter the code or **X** to delete characters or exit access code mode
- if entered code isn't stored in memory, panel will show **NOT FOUND!**

### ADDING USERS

From Programming menu (**Fig. 14**):

- press **1** to enter the user menu
- then press **2** to add a new user
- the adding a new user routine is different depending on if the panel mode is **COMPATIBILITY MODE** or **NORMAL MODE**:
  - » In **COMPATIBILITY MODE**, user can edit fields in following order:  
NAME -> FLAT -> CODE -> FLOOR -> ENABLE -> PHONE -> BLOCK (only in **MAIN MODE**)
  - » In **NORMAL MODE**:  
NAME -> FLAT -> FLOOR -> ENABLE -> PHONE -> BLOCK (only in **MAIN MODE**)
- At the end of the routine the system checks if the user can be saved to memory.  
New item is invalid when Phone ID and Block ID are equal to another one in memory and the flat number doesn't match. In this case a **ALREADY IN MEMORY** message will appear.

To modify users please refer **User parameters on page 7**.

### CODE MANAGEMENT

This routine is only valid in **NORMAL MODE**. When in **COMPATIBILITY MODE**, please refer to **User parameters - Code on page 7**.

From Programming menu:

- press **1** to enter the user menu then **1** to modify a user
- find the user by name or flat
- press **3** and enter in User Code menu

#### How to add a code

- press **3** to add a code
- insert code
- if code is not already in memory, display will show **ITEM SAVED**, or **ALREADY IN MEMORY** with corresponding acoustic signals.

**Note:** if in Code + fob mode. Adding a code will automatically be followed by inserting a fob.

#### How to modify a code

- press **1** to modify a code
- insert code. If searched code is present, panel enters user Code modify page
- press **1** to enable or disable code
- press **2** to edit the code
- type access code
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving. If code is not already in memory, display will show **ITEM SAVED**, else **ALREADY IN MEMORY** with corresponding acoustic signals.

Prog. Menu

fw version X.X.X



Fig. 14

#### How to delete a code

- press **2** to enter in User Code Delete menu
- press **1** to delete single item or **2** to delete all codes linked with selected users
  - » if user has previously selected the **All** option, panel will delete all codes linked with selected user and **ITEM DELETED** message will appear
  - » if user has previously selected **Single** the panel will enter the User Code Search:
    - › if searched code is present, panel will show **ITEM DELETED** message
    - › if searched code isn't present in memory, panel will show **NOT FOUND!**

**QUICK CALL**

This feature allows the user to set a fluorite user (only one) to be called quickly by simply pressing the **bell** button.

The call will begin only if the selected user is enabled (see **User parameter - Enable on page 7**).

**NOTE:** this function is only available for Art. 4312RV, Art. 4312RV/F and Art. 4312R.

**Setting quick call user**

- enter programming mode as Master (see **How to insert a code on page 2**)
- from the main programming (**Fig. 14**), press **1** to enter the user menu
- then press **3** for the scrolling user menu (the current quick call shows the **bell** icon after the name)
- use the scroll keys and then press **←** to select the user. The message **ITEM SAVED** will appear if the parameter is correctly saved.

**Deleting quick call user**

- enter programming mode as Master
- from the main Programming menu (**Fig. 14**), press **1** to enter the user menu
- then press **4** to delete the parameter from the memory. The message **ITEM DELETED** will appear if the parameter is correctly removed.

**KEY MANAGING**

From Programming menu:

- from the main menu press **1** to enter the user menu
- select user searching by name or flat
- Press **8** to enter user tag menu

**How to add a key****Fig. 15**

- press **3** to add a key: the display will show **INSERT KEY** as shown in **Fig. 15**
- pass the key over the **((0-9))** symbol;
- if key is not already in memory display will show **ITEM SAVED**, or **ALREADY IN MEMORY** with corresponding acoustic signals.

**Note:** when security mode is Code + Fob it is not possible to add a fob in this way. It must be added with a code in the code menu.

**How to modify a key**

- press **1** to enter the User Tag Search menu
- press **1** to search by number or **2** to search by key
  - » if user has previously select search by number option, he has to enter the key number
  - » if user has previously select search by key option, he has to pass card/fob over the **((0-9))** symbol
- if searched key is present, the user tag modify page will appear: pressing **1** to enable/disable the key
- press **←** to save or **X** to exit without saving
- If searched key isn't present in memory, panel will show **NOT FOUND!**

**How to delete a key**

- press **2** to enter the User Tag Delete menu
- press **1** to delete single key or **2** to delete all keys linked with selected users
  - » if user has previously select **All**, all keys associated with that user will be deleted, **DELETED MESSAGE** will appear
  - » if user has previously select **Single** a search will be needed to locate the key:
    - > press **1** to search by number or **2** to search by key
      - if user has previously selected search by number, the key number must be entered
      - if user has previously selected search by key, pass the card/fob over the **((0-9))** symbol
    - > if searched key is present, panel will show **ITEM DELETED** message
    - > if searched key isn't present in memory, panel will show **NOT FOUND!**

**PROGRAMMING PARAMETERS****USER PARAMETERS**

User par. menu	Parameter Name	Programming Method	Permission	Default value
<b>1: Usr</b>	User name	By panel and PC software	All	" "
<b>2: Flat</b>	Flat	By panel and PC software	All	/
<b>3: Code</b>	Code	By panel and PC software	All	/
<b>4: Fl.</b>	Floor	By panel and PC software	All	/
<b>5: En.</b>	Enable	By panel and PC software	All	Enabled
<b>6: Ph. Id</b>	Phone Id	By panel and PC software	Only Engineer	/
<b>7: Bl. Id</b>	Block Id	By panel and PC software	Only Engineer	/
<b>8: Tag</b>	Tag	By panel and PC software	All	/

**USER NAME**

The user name can be up to 16 characters long and is displayed during searching and calling.

**Modify routine**

- select user searching by name or flat
- press **1** button to enter into edit mode
- type name
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without save.

**FLAT**

The flat number is entered by the visitor to call a flat. It can be 1 to 6 digits long.

**Modify routine**

- select user searching by name or flat
- press **2** button to enter into edit mode
- type flat number
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without save.

**CODE**

Access Code is entered by the user to open the door.

Modify routine depends on Mode setting: in **COMPATIBILITY MODE** only one code is possible per user. Pressing **3** will allow the code to be edited.

In **NORMAL MODE** multiple codes can be assigned to a user. This routine is described in **Code management on page 5**

In both cases codes can be from 3 to 6 digits using keys 0 - 9. It can be disabled by leaving it blank.

**Modify routine (only for COMPATIBILITY MODE)**

- select user searching by name or flat
- press **3** to enter into edit mode
- type new access code
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving

Insert an empty code to disable this functionality. Valid codes must be from 3 to 6 digits.

**FLOOR**

The floor field displays the floor number of the user called. It is available only in **NORMAL MODE** and can be any value from "1" to "250".

**Modify routine**

- select user searching by name or flat
- press **4** to enter into edit mode
- type floor number
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without save.

**ENABLE**

It specifies whether User is enabled or not. If a visitor tries to call a disabled user typing the flat number, display will show "**NOT FOUND**" otherwise the intercom for that flat will be called. Intercom specified by Phone Id and Block Id.

**Modify routine**

- select user searching by name or flat
- press **5** to enter into edit mode
- press **5** to enable or disable
- press **←** to save or **X** to exit edit mode without save.

**PHONE ID**

The phone ID represents the address of the intercom to call (Set by the 8 way dip switches in the intercom).

**Modify routine**

- select user searching by name or flat
- press **6** to enter into edit mode
- type Phone Id number
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without save.

**BLOCK ID**

Block Id field specifies the address of Art. 2306. It can assume values from "1" to "15". This field is visible only if the panel is set to **MAIN MODE** (see **Panel mode on page 11**).

**Modify routine**

- select user searching by name or flat
- press **7** to enter into edit mode
- type Block Id number
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without save.

**TAG**

The tags (key or fob) allow users to open the door. Three fob code lengths are supported (2, 3 & 4 bytes). It is specified by Tag width parameter (see **Fob width on page 12**).

User can be linked to more than one access code. The modify routine is described in **Quick call on page 6**.

**HOME PARAMETERS**

Home par. menu	Parameter Name	Programming method	Permission	Default value
<b>1: Line 1</b>	Line 1	By panel and PC software	All	/
<b>2: Line 2</b>	Line 2	By panel and PC software	All	/
<b>3: Line 3</b>	Line 3	By panel and PC software	All	/
<b>4: Home 2</b>	Home 2	By panel and PC software	All	Disabled
<b>5: Switch Time</b>	Switch time	By panel and PC software	All	2 s

**LINE 1, 2, 3**

Each line can be up to 16 characters long and will appear on the main screen in standby. Enter the string and press **←**. Then have a blank line enter one or more space characters.

**Modify routine**

- press **1, 2 or 3** to enter into edit mode
- enter the string
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving.

**SWITCH TIME**

Time delay when switching between the two main screens.

**Modify routine**

- press **5** to enter into edit mode
- enter time in seconds: it must be between "1" and "250"
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving.

**HOME 2**

To enable a second screen which can display a logo.

**Modify routine**

- press **4** button to enter into edit mode
- press **4** to enable or disable
- press **←** to save or **X** to exit edit mode without saving.

**TIME PARAMETERS**

Time par. menu	Parameter Name	Programming method	Permission	Default value
<b>1: Clock</b>	Clock format	By panel and PC software	All	0-23
	Clock	By panel and PC software	All	/
	BST/GMT Enable/disable	By panel	All	Enabled
<b>2: Date</b>	Date format	By panel and PC software	All	European
	Date	By panel and PC software	All	/
	Day	By panel	All	/
<b>3: Trade</b>	Trade enable	By panel and PC software	All	Disabled
	Trade start	By panel and PC software	All	/
	Trade end	By panel and PC software	All	/
<b>4: Relay Time</b>	Relay time	By panel and PC software	Only Engineer	2 s
<b>5: Speech Time</b>	Speech time	By panel and PC software	Only Engineer	120 s

**CLOCK FORMAT**

It changes the clock format shown on the home page.

Select either 12 hour or 24 hour clock format.

**Modify routine**

- press **1** to enter the clock menu
- press **1** to enter into edit mode
- press **1** to switch from 1-12 to 0-23 and vice versa
- press **←** to save or **X** to exit edit mode without saving.

**CLOCK**

Set the time on the door panel.

**Modify routine**

- press **1** to enter the clock menu
- press **2** to enter edit mode
- enter the hour, minutes and seconds (all fields are composed of two digits). After entering two digits to set the hour it automatically advances to the minutes and then to seconds. If in 12 hour clock format, after seconds it is possible to select AM/PM
- After setting the last parameter the time will be saved.

**BST/GMT ENABLE/DISABLE**

Enable or disable BST/GMT automatic Summer/Winter time adjustment.

**Modify routine**

- press **3** to enter edit mode
- in edit mode, press **3** to enable or disable the facility
- press **←** to save or **X** to exit edit mode without saving.

**DATE FORMAT**

It changes the date format shown on the home page.

The date can either be in EU (dd/mm/yy) or US (mm/dd/yy) format.

**Modify routine**

1. press **2** to enter the date menu
2. press again **1** to enter into edit mode
3. press **1** to switch from EU to US and vice versa
4. press **←** to save or **X** to exit edit mode without saving.

**DATE**

Set the date in the call panel.

**Modify routine**

- press **2** to enter the date menu
- press **2** to enter edit mode
- first field will be day when in EU format or month when in US format. All fields are two digits. After entering the two digit number it will automatically advance to the next field
- after setting the last parameter time will be saved.

**DAY**

Set the day of the week.

**Modify routine**

- press **3** to enter edit mode
- in edit mode, press **3** repeatedly to scroll through the days
- press **←** to save or **X** to exit edit mode without saving.

**TRADE ENABLE**

Enables the trade facility working in conjunctions with the trade start and trade end time band and the **TRD** connection terminal. When the **TRD** connection is shorted to 0V or the time is within the trade time band setting it is possible for a user to type in the trade code to open the door.

**Modify routine**

- press **3** to enter the trade menu
- press **1** to enter edit mode
- press **1** to enable or disable the facility
- press **←** to save or **X** to exit edit mode without saving.

**TRADE START - TRADE END**

The beginning and end times of the trade time band.

**Modify routine**

- press **3** to enter the trade menu
- press **2** or **3** to enter edit mode
- enter the hour, minutes and seconds (all fields are composed of two digits). After entering two digits it will automatically advance to the next field. FORMAT is 12 hour then you will be able to enter AM or PM after the seconds field
- After setting the last parameter the time will be saved.

**RELAY TIME**

This parameter specifies how long the relay remains energised when the activated.

**Modify routine**

- press **4** to enter edit mode
- edit relay time: it must be between "1" and "255"
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving.

**SPEECH TIME**

This parameter specifies the maximum speak duration. From 1 to 255 seconds.

**Modify routine**

- press **5** to enter edit mode
- edit relay time: it must be between "1" and "255"
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving.

**CODE PARAMETERS**

<b>CODE</b> ---	<b>Code par. menu</b>	<b>Parameter Name</b>	<b>Programming method</b>	<b>Permission</b>	<b>Default value</b>
	<b>1: Master</b>	Master	By panel and PC software	Only Engineer	111111
	<b>2: Trade</b>	Trade	By panel and PC software	Only Engineer	000000
	<b>3: Admin</b>	Admin	By panel and PC software	Only Engineer	222222
	<b>4: Manage Trade Card</b>	/	By panel and PC software	Only Engineer	/

**MASTER**

The Master code must be between 3 to 6 digits and must also be different from the admin, trade and user codes. Entering the correct Master code will switch the panel into programming mode with engineer permissions.

**Modify routine**

- press **1** to enter into edit mode
- insert new code
- press **←**
- insert the same code to confirm
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving.

**ADMIN**

The admin code will switch the door panel into the programming mode similar to the Master code but with restricted permissions. The code must be between 3 to 6 digits and different from all other codes.

**Modify routine**

- press **3** to enter into edit mode
- insert new code
- press **←**
- insert the same code to confirm
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving.

**TRADE**

The trade code works within the trade time band and only when **TRD** is shorted to 0V.

It must be between 3 to 6 digits and different to all other codes. Entering the correct code when the above requirements are met will open the door for the programmed time.

If the code is left blank the "Clear" button will open the door during the active trade time.

**Modify routine**

- press **2** to enter into edit mode
- insert new code
- press **←**
- insert the same code to confirm
- press **←** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving.

**MANAGING TRADE CARD**

Add, edit or delete proximity cards which can be used for trade purposes only during active time band settings.

**Add routine**

- press **4** to enter into edit mode
- press **3** to add and then present a card to the reader when asked
- press **X** to exit edit mode.

## Art. 4312 Audio/video digital front panel

## SYSTEM SETTINGS

System par. menu	Parameter Name	Programming method	Permission	Default value
<b>1: Test connection</b>	/	/	/	/
<b>2: Language</b>	Language	By panel and PC software	Only Engineer	English
<b>3: ID</b>	ID	By panel and PC software	Only Engineer	1
<b>4: Panel mode</b>	Panel mode	By panel and PC software	Only Engineer	Local
	Security Level	Only by PC software	/	Fob or Code
	Mode	Only by PC software	/	Compatibility mode
	Enable Direct Call	Only by PC software	/	Disabled
	Proximity Access Mode	Only by PC software	/	Stand alone mode

## LANGUAGE

Languages supported are: English, Italian, Spanish, Portuguese, French, German, Czech, Croatian, Danish, Polish, Slovenian, Dutch and Hebrew.

Only user messages change language, the programming menu's are always in English.

## Modify routine

- press **2** to enter into edit mode
- press **2** repeatedly to scroll through the available languages
- press **↔** to save or **X** to exit edit mode without saving.

## ID

The panel ID can be from 1 to 15. Each panel on a system should have a unique ID.

## Modify routine

- press **3** to enter into edit mode
- Enter the panel ID from 1 to 15
- press **↔** to save or **X** to delete characters or exit edit mode without saving.

## PANEL MODE

Specifies whether or not the system includes the block exchanger Art. 2306.

If there are no Art. 2306 in the system, this setting **MUST** be **LOCAL** (panel ID between 1 and 15).

If they are present and the panel is connected on the **MAIN BUS** of Art. 2306 (**BUS-M**), this setting must be **MAIN** (panel ID between 9 and 15): the outdoor panel can call any indoor station connected to any block exchanger.

If the panel is connected to the **LOCAL BUS** of Art. 2306 (**BUS-L**), this setting must be **LOCAL** (panel ID between 1 and 8): it will only call the indoor stations connected to the output (**BUS-O**) of that block.

## Modify routine

- press **4** to enter into edit mode
- press **4** to switch from **LOCAL** to **MAIN** and vice versa
- press **↔** to save or **X** to exit edit mode without saving.

## SECURITY LEVEL

Art. 4312 can work in two different security modes: Fob or Code and Fob + Code.

In Fob or Code, key and code are linked only with user. Insertion of enabled code or passing a key over the reader will open the door.

In Fob + Code, key and code are linked together. Single code is linked with single key. A user must enter a code and present a key to open the door. Parameter can be changed only through PC programming routine.

## MODE

Options are **COMPATIBILITY MODE** or **NORMAL MODE**.

**COMPATIBILITY MODE** guarantees retro compatibility with older programming interfaces but restricts the features of the panel.

**NORMAL MODE** enables features of floor field in user item, multiple code-to-user or key-to-user linking. This means that user can manage more than one open door code and key.

In **COMPATIBILITY MODE** each user only has one access code.

## ENABLE DIRECT CALL

It specifies whether Direct Call Mode is active or not. If yes, only the first 18 or 15 (depending on keyboard configuration) users written in memory are active. Pushing the first key from top left corner of keyboard will call first user memory location.

## PROXIMITY ACCESS MODE

This parameter specifies if the proximity reader works in a self contained standalone mode or is connected via a Wiegand interface to an external controller such as Portal Plus.

**STANDALONE MODE:** when a fob/code is used the panels internal memory is checked for a match. If a match is found the relay will energise and the display will show the door opening. If no match is found the display will show **NOT FOUND**.

**WIEGAND MODE:** When a fob/code is used the panel sends the data to the Wiegand output and awaits a reply. If the external Wiegand controller replies by setting the **LR** terminal to 0V then the fob/code is denied and the display will show **NOT ALLOWED**. If the external Wiegand controller replies by setting the **LG** terminal to 0V then the key is accepted and the display will show door open. If the Wiegand control does not reply then the panel will show **NOT FOUND**.

**DEVICE**

Device par. menu	Parameter Name	Programming method	Permission	Default value
<b>1: NFC</b>	NFC	By panel and PC software	Only Engineer	Disabled
<b>2: Voice Chip</b>	Voice Chip	By panel and PC software	Only Engineer	Disabled
<b>3: Wiegand</b>	Wiegand	By panel and PC software	Only Engineer	26 bit
	Fob width	Only by PC software	Only Engineer	2 byte

**NFC**

Enables or disables the proximity access reader within the door panel.

**Modify routine**

- press **1** to enter into edit mode
- press **1** to enable or disable
- press **←** to save or **X** to exit edit mode without saving.

**VOICE CHIP**

Voice annunciation facility. It can be either **DISABLED**, **SINGLE** or **COMBINED**.

In **SINGLE** mode number called is pronounced singularly (i.e. 123 ... one, two three).

In **COMBINED** mode number called is pronounced all in one (i.e. 123 ... one hundred and twenty three).

**Modify routine**

- press **2** to enter into edit mode
- press **2** to switch between **DISABLED**, **SINGLE** or **COMBINED**
- press **←** to save or **X** to exit edit mode without saving.

**WIEGAND**

This parameter specifies Wiegand protocol format. Wiegand 26 bit and 34 bit are supported.

**Modify routine**

- press **3** to enter into edit mode
- press **3** to switch from 34 bit or 26 bit and vice versa
- press **←** to save or **X** to exit edit mode without saving.

**FOB WIDTH**

This option specifies how much of the fobs internal code is used. It can be set to 2, 3 or four bytes.

This parameters can only be set using the PC software. When set to 2 bytes it will send the 2 least significant bytes of the fob, when set to 3 will be the 3 least significant bytes and 4 will be the four least significant bytes.

**RESET AND TEST****AUDIO SETTINGS**

- From the home page or after the apartment answers a call placed from the door panel, hold pressed together **2** and **8**. The door panel will go to the audio settings page
- use **1** and **3** to move the microphone volume, **4** and **6** for the speaker, **7** and **9** for the balancing
- press **ENTER** to save the settings
- hold pressed the **CLEAR** to exit the procedure.

**RESTORE TO FACTORY PRE-SET**

- Power off then power on the panel
- when the display shows **VX4312**, press and keep pressed the **←** and **X** buttons
- the display will show **RESET TO FACTORY SETTING**.

**TESTING CONNECTION**

- Insert Master code;
- press **5** and enter in System menu;
- press **1** and start the test. Now display will look like **Fig. 16**.
- the central line describes the current test status; Flat, Ph. Id and Bl. Id specify which intercom is under test. Panel makes a call to every item stored in memory: if it receives the acknowledgement from intercom status will be OK and after 2 seconds skips to test the next intercom. If no ack is received then status reports Fail: it is kept for 10 seconds. After that time routine continues on testing next intercom. User can stop routine by pressing **X**: test is paused. A further press of **X** will end the routine. To resume test press **←**

**System-Test Connection**

Testing...

Flat:	1
Ph. Id.	1

**X** stop

**Fig. 16**

## Art. 4312 Audio/video digital front panel

## HOW TO CONNECT ELECTRIC LOCK

The "door-open" relay can operate either as "dry contact" or "capacitive discharge" mode.

- In "dry contact" operation mode the relay works in a traditional way, a power supply or a power source is needed to operate the lock (**12-24Vac/dc 2A max**), and activation lasts according to the door opening time programmed.
- Connect the external power supply + terminal to **C** and the – terminal to **GND**. Connect the first terminal of the device you want to activate to **NO** and the other one to **GND**.
- In "capacitive discharge" operation mode the relay's contacts, when active, supply directly the lock (**12Vac/dc 2A max**) for a moment. You don't need a power supply for the lock and the door opening time programmed do not affect the activation time. Connect the **+C** terminal to **C**. Connect the first terminal of the door lock to **NO** and the other one to **GND**.

**⚠ \* NOTE: in "capacitive discharge" modality (electric lock 12Vac/dc 2A max) the relay time cannot be more than 6 seconds because it could overhead the device.**

A possible deterioration of the mechanical performance of the electric lock, might cause the "capacitive discharge" malfunctioning in time. In case the electric lock is used in very dusty environments or in peculiar climate conditions, we suggest to use the "open door" relay in "dry contacts" mode.

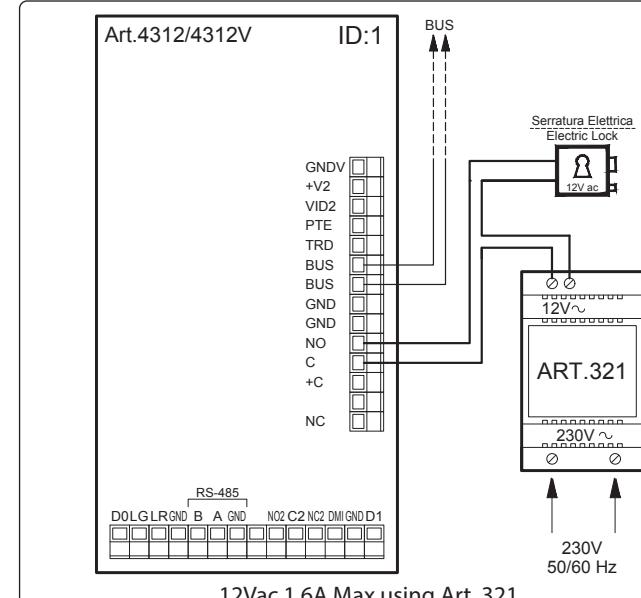
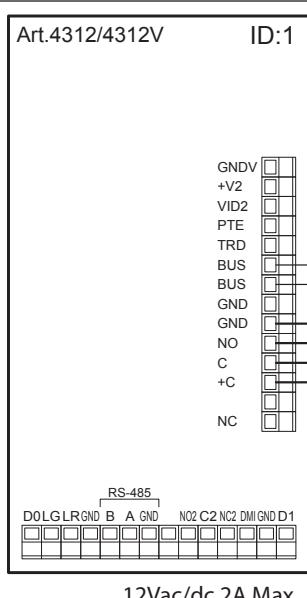


Fig. 17 Using capacitive discharge

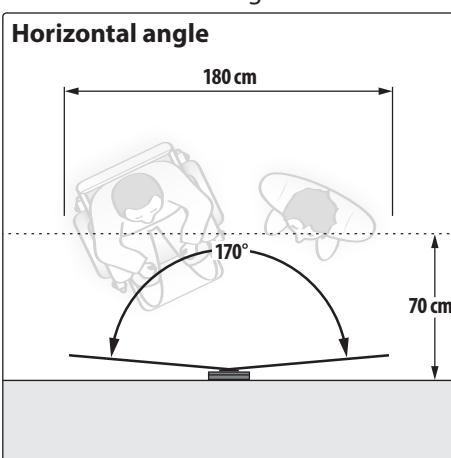
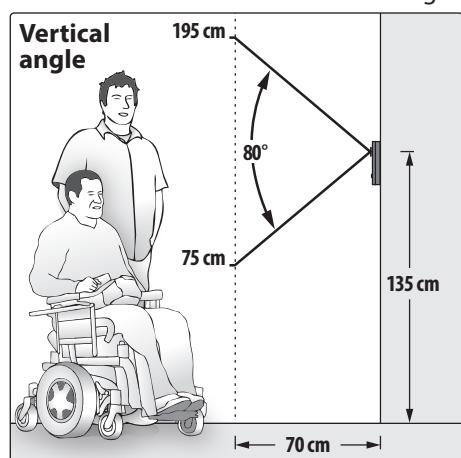
Fig. 18 Using separate P.S.U.

**CAMERA NOTES****⚠ PRECAUTIONS ON THE CAMERA**

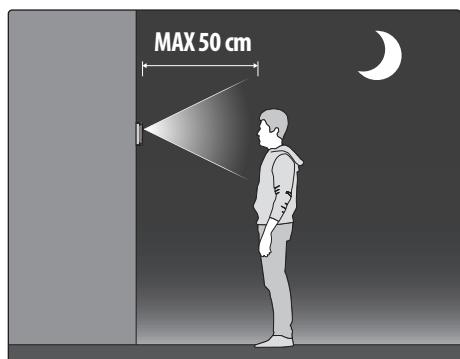
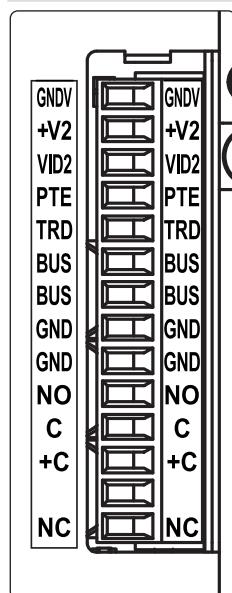
- Please note that OPENING THE MODULE WILL INVALIDATE THE WARRANTY. In addition, any dust ingress could COMPROMISE THE IMAGE QUALITY.**
- REMOVE THE PROTECTIVE FILM ONLY AFTER INSTALLATION AND SUCCESSFUL TESTING HAS TAKEN PLACE to avoid scratches that could AFFECT THE IMAGE QUALITY.**

**FIELDS OF VIEW**

The fields of view is 80° for vertical angle and 170° for horizontal angle.

**MAXIMUM ILLUMINATION DISTANCE FROM CAMERA AT NIGHT**

The illumination LED's within the camera will illuminate the visitor when they are within 50 cm of the camera.

**TOP MOBILE CONNECTION TERMINAL SIGNALS**

GNDV	Video signal ground (coax screen and 0V to camera)	<b>Only for video versions</b>
+V2	12Vdc output to supply the external camera if necessary	
VID2	Video signal input (coax centre core)	
PTE	"Push to exit" active low input	
TRD	Trade signal (from Art. 701T or other devices)	
BUS	BUS Connection terminals	
BUS		
GND	Ground	
GND		
NO	Door open relay normally open contact 1	<b>Max 12-24 Vac/dc 2A</b>
C	Door open relay common contact 1	
+C	Capacitor discharge output to supply the electric lock (when +C linked to C)	<b>Max 12Vac/dc 2A</b>
	Not used	
NC	Door open relay normally closed contact 1	<b>Max 12-24 Vac/dc 2A</b>

## LOWER MOBILE CONNECTION TERMINAL SIGNALS

	DO	LG	LR	GND	B	A	GND	NO2	C2	NC2	DMI	GND	D1	
														
	DO	LG	LR	GND	B	A	GND	NO2	C2	NC2	DMI	GND	D1	
	→ D0	Data 0 output												
	→ LG	Green accept LED status input												
	→ LR	Red denied LED status input												
	GND	Ground												
RS-485	B	RS-485 serial interface												
	A													
	GND	Ground												
		Not used												
Wiegand	NO2	Door open relay normally open contact 2						Max 60Vdc or 40Vac 2A						
	C2	Door open relay common contact 2												
Relay 2	NC2	Door open relay normally closed contact 2						Max 12-24 Vac/dc 2A						
	DMI	Door monitoring input (not used)												
	GND	Ground												
	→ D1	Data 1 output												

## TECHNICAL SPECIFICATIONS

Camera resolution: 976 x 496 pixel, PAL - 700TV line

Memory capacity: 3200 users  
16000 codes  
16000 keysPower consumption: Stand-by: 220mA  
During operation 160mA

Working voltage: Supplied by the BUS line

Working temperature: -20 +60 °C

## CLEANING OF THE PLATE

Use a clean and soft cloth. Use moderate warm water or non-aggressive cleansers.

## Do not use:

- abrasive liquids
- chlorine-based liquids
- metal cleaning products
- antioxidant products

## Mounting with 4000 Series front support or surface unit

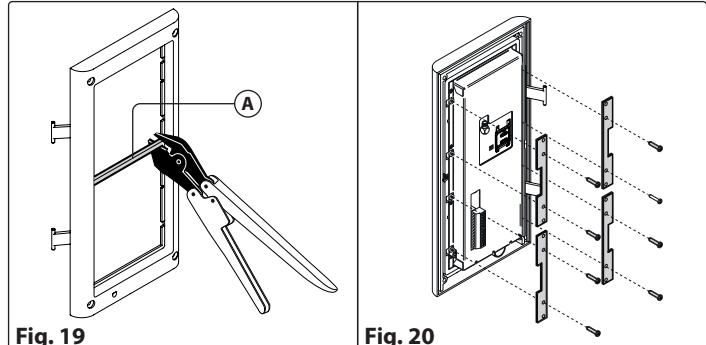
## MANUAL REFERENCE

To install the panel with a 4000 Series front support Art. 4852 or surface unit Art. 4882, please refer to the 4000 Series Mounting instructions provided with the front support or the surface unit or download it from this link:  
<http://www.videx-electronics.com/download/66848500.pdf>



## NOTES:

- This kind of installation is only available for these versions of the panel:  
**Art. 4312      Art. 4312V**  
**Art. 4312R      Art. 4312RV**
- In order to proceed with the panel installation with Art. 4852 or Art. 4882, remove the cross bar **(A)** from the support frame as shown in **Fig. 19**.
- Fit the module fixing brackets using the fixing screws as shown in **Fig. 20**.



# Flush mounting door station installation

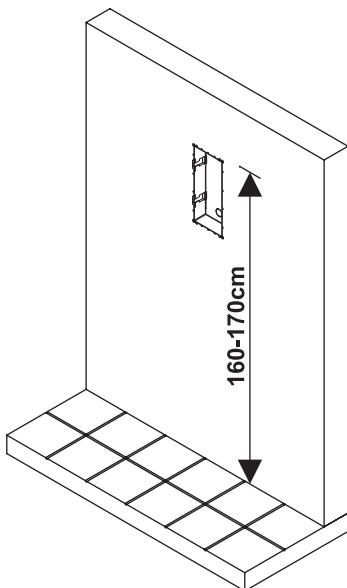


Fig. 1

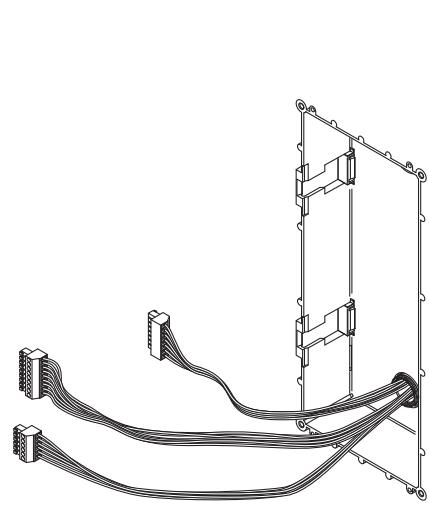


Fig. 2

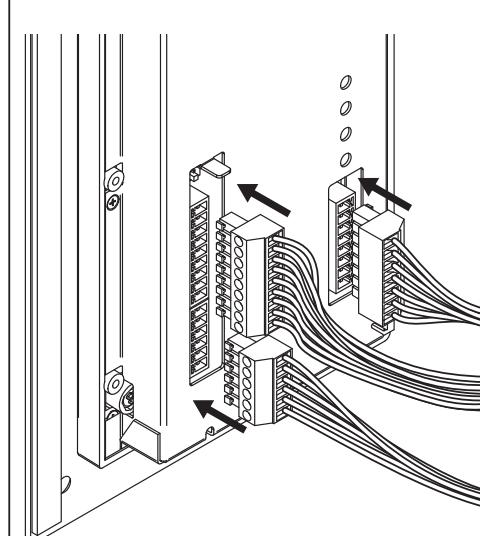


Fig. 3

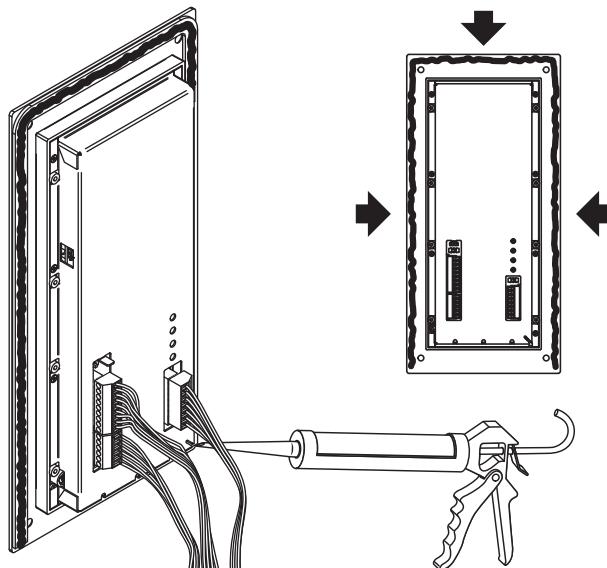


Fig. 4

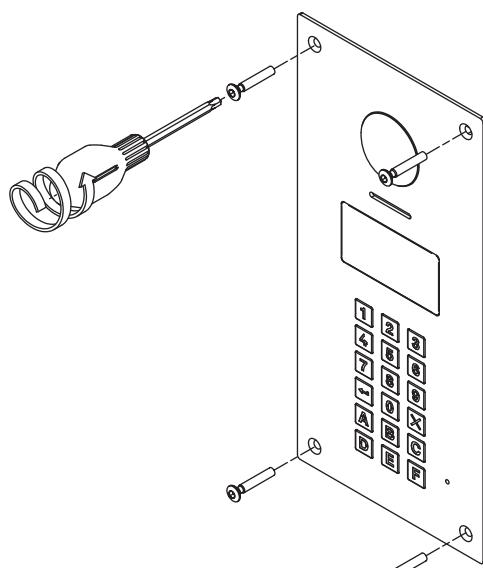


Fig. 5

1. Embed the flush mounting box into the wall (160-170 cm between the top of the box and the floor level as shown in **Fig. 1**) passing the cables (**Fig. 2**) through a cable knockout hole in the box;
2. Make all the connections on the removable terminal blocks (**Fig. 2**), then plug back into the panel (**Fig. 3**), setup the dip-switches as per provided connection diagram or instruction sheet, then power up the system and check that it works correctly;

**⚠ In order to prevent water ingress we highly recommend using a silicon sealant between the plate and the wall ON THE LEFT, TOP AND RIGHT SIDES ONLY. DON'T USE SILICON SEALANT ON THE BOTTOM SIDE OF THE PLATE (Fig. 4);**

3. Fix the plate to the flush mounting box using the screwdriver provided (torx end) and the pin machine torx screws (**Fig. 5**).

**⚠ Do not over tighten the screws more than necessary.**

# General directions for installation

## CABLE TYPES AND CROSS SECTIONAL AREAS

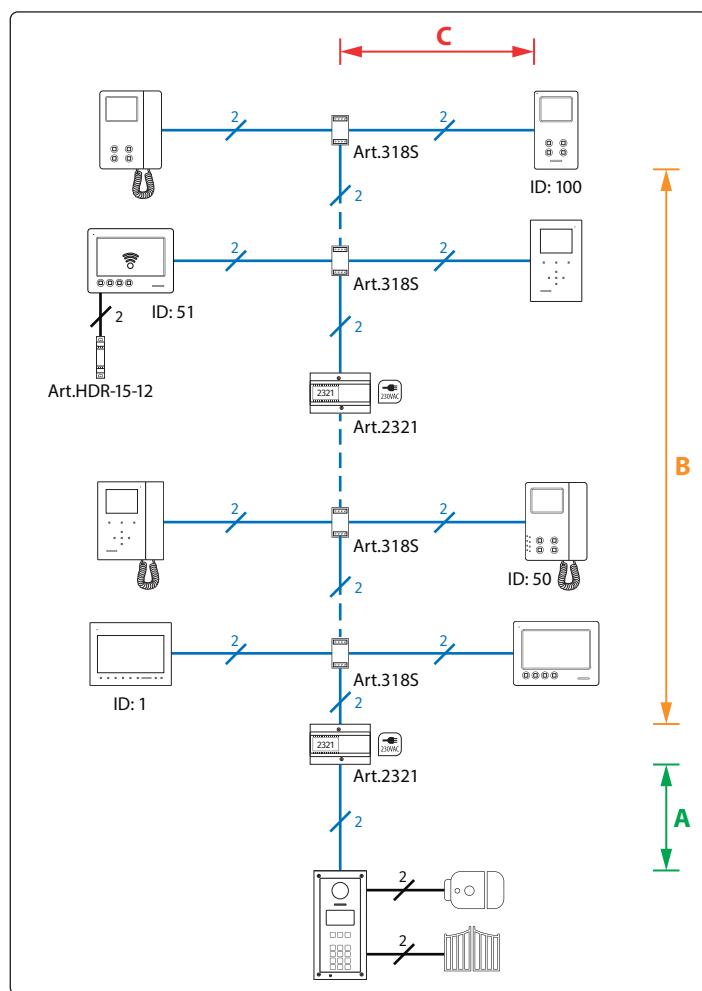
The VX2300 digital system can use several types of cables but depending on their specification will allow different distances up to 400 meters maximum. **We do not recommend the use of shielded cables** because of the high eddy capacitance. It is also not advised to double up on cables as this will also increase the capacitance. The following tables specify values of resistance, capacitance and maximum distances achievable for several types of cables (capacitance and resistance values are referring to 100 metres of cable).

## DISTANCE TABLE WITH PASSIVE DISTRIBUTION OF THE VIDEO SIGNAL (318S/318)

Cable	Sect. (mm <sup>2</sup> )	Resistance <sup>1</sup>	Capacity <sup>2</sup>	A <sup>3</sup>	B+C <sup>3</sup>	A+B+C <sup>4</sup>	Max Cable <sup>4</sup>
Videx cm2	1.00	2.5Ω	5.0nF	150	100	250	800
Telephone	0.28	6.5Ω	5.5nF	75	60	135	800
UTP Cat.5 (only one pair)	0.22	8Ω	4.9nF	60	40	100	800
Single-wire	0.8/1	2.5Ω	10nF	40	25	65	400

## DISTANCE TABLE WITH ACTIVE DISTRIBUTION OF THE VIDEO SIGNAL (317/319)

Cable	Sect. (mm <sup>2</sup> )	Resistance <sup>1</sup>	Capacity <sup>2</sup>	A <sup>3</sup>	B <sup>3</sup>	C <sup>3</sup>	A+B+C <sup>4</sup>	Max Cable <sup>4</sup>
Videx cm2	1.00	2.5Ω	5.0nF	200	200	50	450	800
Telephone	0.28	6.5Ω	5.5nF	100	100	40	240	800
UTP Cat.5 (only one pair)	0.22	8Ω	4.9nF	80	80	30	190	800
Single-wire	0.8/1	2.5Ω	10nF	50	50	25	125	400



1. Maximum cable resistance per 100 metres.
2. Maximum cable capacitance per 100 metres.
3. Maximum length in metres of the cable section from the outgoing point to the incoming point.
4. Maximum distance in metres, adding the sections of cables involved, in the call between the outdoor station and the destination video-intercom.
5. Maximum overall cable quantity in metres used in the system. In the presence of block exchangers, Art. 2306, it is permitted to use a larger amount of cable as long as, for each block, the total of the cable used to connect the blocks plus the total of the cable used in the block never exceeds 800 metres: For example using CM2 cable, if in an installation with 3 secondary blocks 200 metres of cable have already been used to connect the main outdoor stations and blocks, within each block up to 600 metres of cable may be used for a total of 200+600+600+600 = 2000 metres of cable.

### NOTE:

- It is strongly advised **not to use shielded cables** due to the increased capacitance which can cause video quality and data transmission issues.
- In the case of multipair cables (UTP Cat.5/6) use only one twisted pair of the 4 pairs available.
- For the routing of cables on the system it is necessary that the cables are **run separately from any power lines** or other high voltages in general, otherwise, direct exposure to electromagnetic interference could cause noise in the audio/video signal and loss of functionality in digital communication. Where it is necessary to reuse existing cables, it may be necessary to use active bus splitters such as Art. 317 and Art. 319.

## BUS DEVICE SETUP AND VIDEO DISTRIBUTION

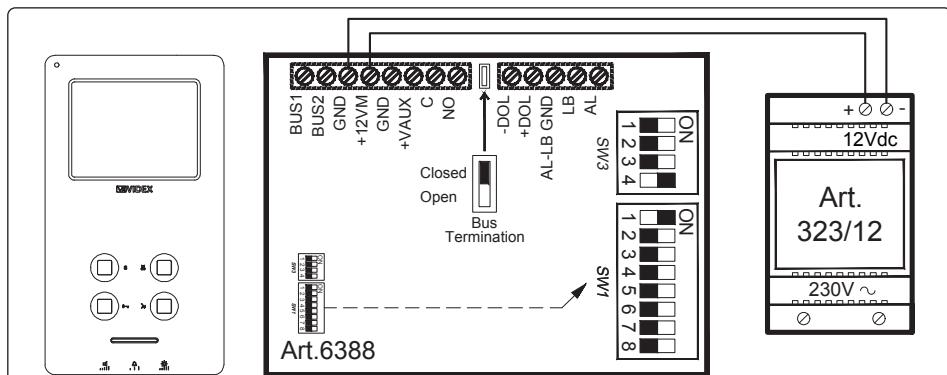
- When changing dip switch settings, disconnect the device from the bus for a minimum of 1 minute to allow the unit to fully discharge.
- When you have more than one device in the same apartment, all the devices must be connected to the same video distributor (Art. 317 or Art. 319): this means that you cannot use two video distributors Art. 318 for one apartment where you have 4 videophones/intercoms.
- After completing the installation proceed to testing. The video level gain can be adjusted at several points including distributors, entrance exchanger and bus boosters.

### HOW TO CONNECT A LOCAL POWER SUPPLY

The diagram to the right shows how to connect a local power supply when required (i.e. when you have 4 video-phones with the same address that must be switched on at the same time).

In these cases switch 4 of **SW3** must be set to the ON position.

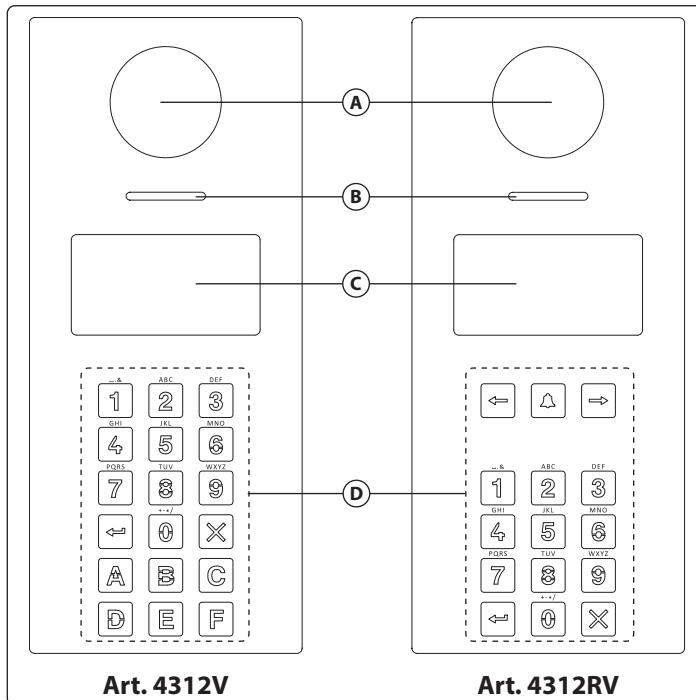
**⚠ NOTE! OBSERVE CONNECTION POLARITIES AS SHOWN IN THE DIAGRAM.**



### ADDRESSES 1..99 TABLE FOR DIP-SWITCH BANKS WITH ON POSITION UP

	■ = ON   ■ = OFF	20	40	60	80
1	1 2 3 4 5 6 7 8	21	41	61	81
2	1 2 3 4 5 6 7 8	22	42	62	82
3	1 2 3 4 5 6 7 8	23	43	63	83
4	1 2 3 4 5 6 7 8	24	44	64	84
5	1 2 3 4 5 6 7 8	25	45	65	85
6	1 2 3 4 5 6 7 8	26	46	66	86
7	1 2 3 4 5 6 7 8	27	47	67	87
8	1 2 3 4 5 6 7 8	28	48	68	88
9	1 2 3 4 5 6 7 8	29	49	69	89
10	1 2 3 4 5 6 7 8	30	50	70	90
11	1 2 3 4 5 6 7 8	31	51	71	91
12	1 2 3 4 5 6 7 8	32	52	72	92
13	1 2 3 4 5 6 7 8	33	53	73	93
14	1 2 3 4 5 6 7 8	34	54	74	94
15	1 2 3 4 5 6 7 8	35	55	75	95
16	1 2 3 4 5 6 7 8	36	56	76	96
17	1 2 3 4 5 6 7 8	37	57	77	97
18	1 2 3 4 5 6 7 8	38	58	78	98
19	1 2 3 4 5 6 7 8	39	59	79	99

# Art. 4312 Pannello digitale di chiamata audio/video



Art. 4312V

Art. 4312RV

Fig. 1 Fronte

## DESCRIZIONE

### ART. 4312V, ART. 4312V/F, ART. 4312

Pannello di chiamata digitale Serie 4000 antivandalo (placca frontale in acciaio inox spazzolato 2 mm di spessore) per sistemi digitali Videx VX2300 (BUS 2 fili). Questo pannello digitale è compatibile con il sistema modulare della Serie 4000 e ha le dimensioni di due moduli della Serie 4000.

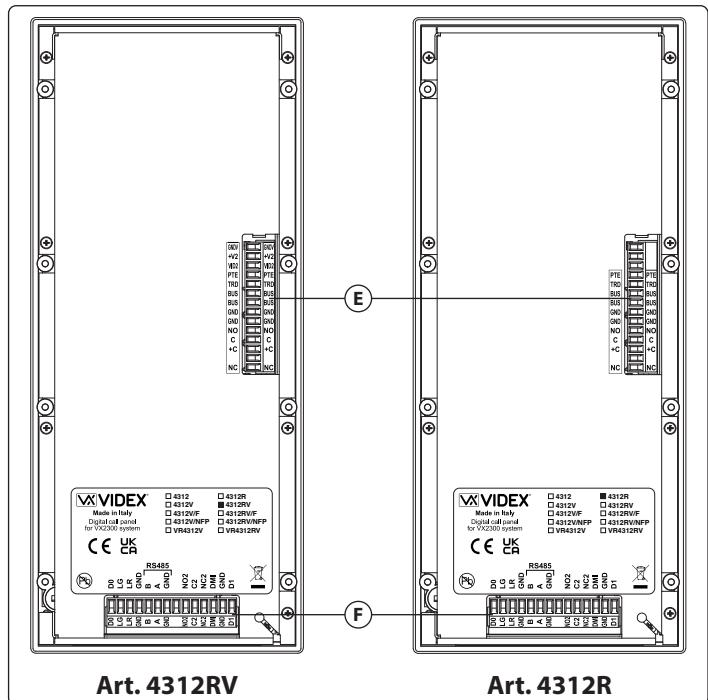
A complementare le caratteristiche di tutti i pannelli digitali prodotti dalla Videx questo pannello offre la possibilità a tutti gli utenti di avere un proprio codice di accesso unico (per ogni utente è possibile memorizzare più codici di accesso). Il codice di accesso può avere fino a sei cifre ed è invisibile. Inoltre, per ciascun utente, il pannello consente di memorizzare più di una chiave di prossimità che può essere utilizzata per accedere all'edificio singolarmente o in combinazione con il codice di accesso. In aggiunta alle funzioni del portiere elettrico, il pannello include un display grafico LCD retro illuminato blu da 128 x 64 pixel (per fornire messaggi visivi e di testo in più lingue relativi al funzionamento del pannello) e una tastiera a 18 tasti illuminati blu di cui 6 tasti lettere (A..F) e 10 numerici (0..9) più pulsanti ← e X. Gli inquilini possono essere chiamati componendo il codice appartamento corrispondente.

Il dispositivo utilizza NFC/MIFARE come lettore di chiavi di prossimità (ISO IEC 14443A).

Come complemento ai messaggi visivi forniti dal display, il pannello è dotato di una Speech board per fornire messaggi audio circa il funzionamento del sistema. La telecamera integrata è una telecamera CMOS a colori con grandangolo (Wide) con illuminazione a LED a luce bianca (la telecamera grandangolo Wide fornisce un angolo di visione di 170 gradi). Come interfaccia, il pannello include un'uscita Wiegand (per sistemi basati su questa interfaccia) più due interfacce seriali (USB e RS - 485) per consentire sia la programmazione che la registrazione degli eventi. Quando si aziona la tastiera del pannello digitale, il menu di programmazione e il menu di configurazione sono protetti da due password con diversi livelli di accesso (la password tecnico che garantisce il pieno accesso e la password dell'amministratore di sistema che è limitata ad alcune impostazioni), mentre se si opera da un PC viene richiesta una "Password tecnico" per programmare l'unità. È disponibile la funzione "Codice Visitatore Periodico" (per i visitatori periodici) attivata da un ingresso specifico o per fascia oraria programmabile e "Modalità Direct Call" per piccoli impianti (fino a 10 appartamenti). La capacità di memoria consente di memorizzare fino a 998 dati utenti, fino a 2800 codici di accesso, fino a 2800 chiavi di prossimità e fino a 4000 eventi. La finitura della placca frontale è in acciaio inox spazzolato, mentre le finiture della cornice sono quelle standard offerte nella Serie 4000.

### ART. 4312RV, ART. 4312RV/F, ART. 4312R

Come l'Art. 4312V ma con tastiera retroilluminata blu da 15 pulsanti 3 dei quali sono utilizzati per la navigazione del repertorio nomi, 10 sono pulsanti numerici (0..9) più il pulsante ← e X. Gli inquilini possono essere chiamati digitando il relativo numero di appartamento o cercando il relativo nome utilizzando la funzione repertorio nomi.



Art. 4312RV

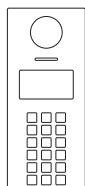
Art. 4312R

Fig. 2 Retro

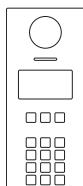
## LEGENDA

- (A) Telecamera Wide angle e LED di illuminazione (solo versioni video)
- (B) Altoparlante
- (C) Display
- (D) Tastiera retroilluminata

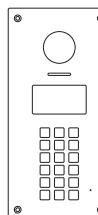
- (E) Morsettiera di connessione mobile superiore
- (F) Morsettiera di connessione mobile inferiore

**Art. 4312** Pannello digitale di chiamata audio/video**VERSIONI DISPONIBILI****AUDIO/VIDEO****Art. 4312V**

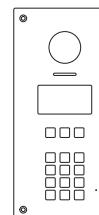
Per sistema modulare Serie 4000, montaggio da incasso o da superficie.

**Art. 4312RV**

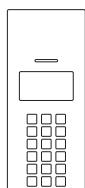
Per sistema modulare Serie 4000, montaggio da incasso o da superficie, con repertorio nomi.

**Art. 4312V/F**

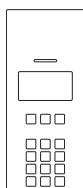
Versione da incasso

**Art. 4312RV/F**

Versione da incasso con repertorio nomi.

**SOLO AUDIO****Art. 4312**

Per sistema modulare Serie 4000, montaggio da incasso o da superficie.

**Art. 4312R**

Per sistema modulare Serie 4000, montaggio da incasso o da superficie, con repertorio nomi.

**FUNZIONAMENTO****STAND-BY MODE**

Il display alterna tra la pagina HOME1 e logo (se abilitato - vedi **Home 2 a pag. 26**).

HOME1 (**Fig. 3**) è composta da 4 linee:

- la prima linea contiene data, ora e il simbolo ((0-rr)) (se abilitato - vedi **NFC a pag. 30**). Data e ora hanno il formato specificato dal formato data e formata ora (vedi **pag. 26**)
- la seconda, terza e quarta linea sono definite dal menù dei parametri Home (vedi **Line 1, 2, 3 a pag. 26**)

Il tempo di alternanza tra HOME1 e logo è definibile dal parametro Switch nel menu dei parametri Home (vedi **pag. 26**).

Tenere premuto **0** per accedere alla modalità di accesso tramite codice.

Premere **←** o **→** (solo per i pannelli con 15 pulsanti) per scorrere attraverso gli utenti (vedi **Scorrere la lista utenti a pag. 21**).

Utilizzare il tastierino numerico seguito da **←** per chiamare un appartamento (vedi **Flat a pag. 25**).

Avvicinando una tag di prossimità valida ed abilitata davanti al simbolo ((0-rr)) verrà aperta la porta.

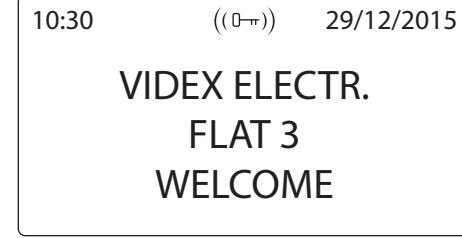
**COME INSERIRE UN CODICE**

Dalla modalità stand-by, tenere premuto **0** per entrare in modalità inserimento codice (vedi **Fig. 4**).

Ogni cifra digitata viene mostrata come un pallino. Premere **←** per confermare il codice. Possono essere inseriti i seguenti codici:

- codice Master per entrare nel menu Programmazione (vedi **Master a pag. 28**)
- codice Admin per entrare nel menu Programmazione con permessi ristretti (vedi **Admin a pag. 28**)
- codice Trade per aprire la porta (se abilitato - vedi **Trade a pag. 28**);
- Se inserito un codice di accesso valido, la porta verrà aperta, altrimenti apparirà il messaggio **NON TROVATO!**

Per cancellare le cifre digitate o uscire, premere il pulsante **X**.

**Fig. 3**

Code: •••••

**←** to confirm  
**X** to canc

**Fig. 4**

**123**

**←** to confirm  
**X** to canc

**Fig. 5**

**Art. 4312** Pannello digitale di chiamata audio/video**SCORRERE LA LISTA UTENTI**

Dalla modalità stand-by, premere **← o →** per iniziare a scorrere la lista. La linea centrale evidenziata rappresenta l'utente selezionato: premere **← o ▶** per effettuare la chiamata.

Per scorrere la lista utenti nelle versioni dei pannelli a 15 tasti utilizzare i pulsanti **← o →**, per le versioni a 18 tasti i pulsanti **A e C** (questa funzione è attiva solo durante la ricerca di un utente da modificare all'interno del menu degli utenti di programmazione). L'utente chiamante può premere un pulsante alfabetico per saltare direttamente verso gli utenti che hanno quella lettera come iniziale. La lettera apparirà vicino al simbolo **abc**.

Se non sono presenti utenti che iniziano con quella lettera, il pannello tornerà alla selezione precedente.

**COME EFFETTUARE UNA CHIAMATA**

Una chiamata può essere effettuata scorrendo la lista utenti o inserendo il numero di appartamento. Quando una chiamata è in corso il pannello mostrerà la scritta **CHIAMANDO** come in **Fig. 6**.

Il messaggio **CHIAMANDO** viene mostrato in alternanza al numero di appartamento chiamato (se l'utente ha effettuato la chiamata digitando il numero) oppure il nome (se è stata utilizzata la lista utenti).

Se il bus è occupato oppure l'interno non è presente nel sistema, verrà mostrato il messaggio **OCCUPATO!**. Se non si avrà nessuna risposta dopo 40 secondi, la chiamata verrà annullata.

Se invece la chiamata verrà risposta, inizierà la conversazione.

Il display mostrerà quanto in **Fig. 7**. Il tempo massimo di conversazione è programmabile in secondi tramite il parametro speech time (vedi **Speech time a pag. 27**). Se la porta viene aperta, questo tempo si riduce a 10 secondi.

Quando la porta viene aperta, appare un'animazione sul display e vengono mostrate le seguenti informazioni:

- numero appartamento o nome
- Block Id (se il sistema lavora in **MAIN MODE** - vedi **Panel mode a pag. 29**)
- piano (se in **NORMAL MODE** - vedi **Mode a pag. 29**)

Per eliminare una richiesta di chiamata o per chiudere una conversazione premere **X**. Il pannello mostrerà il messaggio **FINE CHIAMATA**.

**COME DIGITARE UN TESTO**

Digitare un testo con l'Art. 4312 è simile alla digitazione su telefoni cellulari. La tabella sottostante mostra i caratteri ed i simboli che possono essere inseriti premendo una o più volte i pulsanti numerici della tastiera. I pulsanti alfabetici, **←, →** e **▀** sono utilizzati per funzioni speciali:

**←** per scorrere indietro

**→** per scorrere avanti

**▀** per alternare tra maiuscole e minuscole

Ad esempio, per digitare il nome **VIDEX** è necessario premere:

3 volte il pulsante **8 = V**

3 volte il pulsante **4 = I**

1 volta il pulsante **3 = D**

2 volte il pulsante **3 = E**

2 volte il pulsante **9 = X**

Il cursore avanza se, dopo aver inserito un carattere, lo stesso tasto non viene premuto per più di un secondo o se si preme un tasto diverso.

Tasto	Numero pressioni												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
<b>1</b>	spazio	.	&	!	:	=	#	@	"	1			
<b>2</b>	a	b	c	2									
<b>3</b>	d	e	f	3									
<b>4</b>	g	h	i	4									
<b>5</b>	j	k	l	5									
<b>6</b>	m	n	o	6									
<b>7</b>	p	q	r	s	7								
<b>8</b>	t	u	v	8									
<b>9</b>	w	x	y	z	9								
<b>0</b>	+	-	*	,	0	←	→	((0-))	←	×	▀	.	-
←	Scorri indietro												
▀	Altera tra maiuscole e minuscole												
→	Scorri avanti												

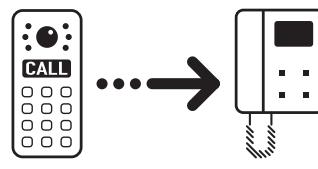


Fig. 6



1 CONCIERGE

Fig. 7

**SEGNALI ACUSTICI**

Nome	Segnale	Evento
Tono tasti	Bip singolo	Pressione di un tasto
Tono overflow/ Tono Errore	Quattro bip brevi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando l'utente inserisce un valore numerico che eccede il valore massimo</li> <li>• Quando cercando un utente tramite iniziale e non viene trovato (l'ultimo carattere inserito viene cancellato)</li> <li>• Quando il salvataggio di dati in memoria fallisce</li> </ul>
Tono tag di prossimità	Bip doppio	Quando una tag di prossimità viene passata di fronte all'antenna NFC
Tono salvataggio	Bip singolo lungo	Quando il salvataggio di dati in memoria ha successo
Tono apertura porta	Bip triplo	Quando la porta viene aperta

**COME REGOLARE I VOLUMI DEL MICROFONO E DELL'ALTOPARLANTE**

- Effettuare una chiamata verso un appartamento
- Quando la chiamata viene risposta ed il display mostra il messaggio **SPEAK**, premere e tenere premuto **2 e 8** per circa 3 secondi. Si aprirà una nuova pagina con la richiesta di inserire il codice Master (**Fig. 8**)
- Una volta inserito il codice, si aprirà la pagina delle impostazioni audio, permettendo all'utente di aumentare/diminuire (**Fig. 9**):
  - » il volume microfono (**1 e 3**)
  - » il volume altoparlante (**4 e 6**)
  - » il bilanciamento (**7 e 9**)
- Premere **←** per salvare le modifiche e renderle effettive.

**Audio Setting****Code:**

to confirm  
to canc

**Fig. 8****Audio Setting**

1: Microphone	14
2: Speaker	1
3: Balancing	11

**← :**   
**X :** 

1-3, 4-6, 7-9 to set

**Fig. 9****COME REGOLARE IL VOLUME DEI MESSAGGI VOCALI**

- Dalla home page, premere e tenere premuto **2 e 8** per circa 3 secondi. Si aprirà una nuova pagina con la richiesta di inserire il codice Master (**Fig. 10**)
- Una volta inserito il codice, si aprirà la pagina delle impostazioni dei messaggi vocali, permettendo all'utente di aumentare/diminuire (**Fig. 11**):
  - » il volume dei messaggi vocali (**1 e 3**)
- Una volta cambiato il volume viene riprodotto il messaggio "1,2,3".
- Premere **←** per salvare le modifiche e renderle effettive.

**Speech Setting****Code:**

← to confirm  
X to canc

**Fig. 10****Speech Volume Setting**

1: Volume 18

**← :**   
**X :** 

1-3 to set

**Fig. 11****COME REGOLARE IL CONTRASTO DEL DISPLAY**

- Dalla home page, premere e tenere premuto **4 e 6** per circa 3 secondi. Si aprirà una nuova pagina con la richiesta di inserire il codice Master (**Fig. 12**)
- Una volta inserito il codice, si aprirà la pagina delle impostazioni del display, permettendo all'utente di aumentare/diminuire (**Fig. 13**):
  - » il contrasto del display (**1 e 3**)
- Premere **←** per salvare le modifiche e renderle effettive.

**Screen Settings****Code:**

← to confirm  
X to canc

**Fig. 12****Screen Settings**

1: Contrast 5

**← :**   
**X :** 

1-3 to set

**Fig. 13**

## PROGRAMMAZIONE

### COME ENTRARE IN MODALITÀ PROGRAMMAZIONE

In modalità standby:

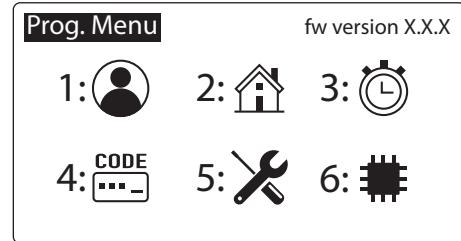
- premere **0** per entrare nella modalità accesso tramite codice
- inserire il codice Master (che include i permessi di ingegnere - vedi **Master a pag. 28**) oppure il codice Admin (con permessi limitati - vedi **Admin a pag. 28**)
- premere **←** per inserire il codice oppure **X** per cancellare i caratteri oppure per uscire dalla modalità accesso tramite codice
- se il codice inserito non è presente in memoria, il pannello mostrerà il messaggio **NOT FOUND!**

### AGGIUNGERE GLI UTENTI

Dal menù di programmazione (**Fig. 14**):

- premere **1** per entrare nel menù utenti
- successivamente premere **2** per aggiungere un nuovo utente
- La modalità di inserimento di un nuovo utente può essere differente a seconda se il pannello è stato impostato in **COMPATIBILITY MODE** o **NORMAL MODE**:
  - » In **COMPATIBILITY MODE**, gli utenti possono modificare campi nel seguente ordine: NAME -> FLAT -> CODE -> FLOOR -> ENABLE -> PHONE -> BLOCK (solo in **MAIN MODE**)
  - » In **NORMAL MODE**:  
NAME -> FLAT -> FLOOR -> ENABLE -> PHONE -> BLOCK (solo in **MAIN MODE**)
- Al termine della routine di inserimento, il sistema controlla se l'utente può essere salvato in memoria. Il nuovo elemento non è valido quando Phone ID e Block Id sono uguali ad un altro in memoria e il numero di appartamento non coincide. In questo caso apparirà il messaggio **ALREADY IN MEMORY**.

Per modificare gli utenti fare riferimento al paragrafo **Parametri utente a pag. 25**.



**Fig. 14**

### GESTIONE CODICI

Questa routine è valida solo in **NORMAL MODE**. Quando si è in **COMPATIBILITY MODE**, vedere **Parametri utente - Code a pag. 25**.

Dal menù di programmazione:

- premere **1** per entrare nel menù utenti e di nuovo **1** per modificare un utente
- cercare l'utente desiderato tramite nome o numero di appartamento
- premere **3** ed entrare nel menù User Code

#### Come aggiungere un codice

- premere **3** per aggiungere un codice
- inserire il codice
- se il codice non è già in memoria, il display mostrerà il messaggio **ITEM SAVED**, o **ALREADY IN MEMORY** con il corrispondente segnale acustico.

**Nota:** se si è in modalità Code + fob, l'inserimento di un nuovo codice verrà seguito automaticamente dall'inserimento di una tag di prossimità.

#### Come modificare un codice

- premere **1** per modificare un codice
- inserire il codice. Se il codice cercato è già presente, il pannello entrerà nella pagina di modifica codici utente
- premere **1** per abilitare o disabilitare il codice
- premere **2** per modificare il codice
- digitare il codice d'accesso
- premere **←** per salvare oppure **X** per cancellare i caratteri o uscire senza salvare. Se il codice non è già presente in memoria, il display mostrerà il messaggio **ITEM SAVED**, o **ALREADY IN MEMORY** con il corrispondente segnale acustico.

#### Come eliminare un codice

- premere **2** per entrare nel menù User Code Delete menu
- premere **1** per eliminare il singolo elemento oppure **2** per eliminare tutti i codici collegati con l'utente selezionato
  - » se si è precedentemente selezionato l'opzione **All**, il pannello cancellerà tutti i codici collegati con l'utente selezionato e apparirà il messaggio **ITEM DELETED**
  - » se si è precedentemente selezionato l'opzione **Single** il pannello entrerà nella Ricerca Codici Utente:
    - › se il codice cercato è presente in memoria, il pannello mostrerà il messaggio **ITEM DELETED**
    - › se il codice cercato non è presente in memoria, il pannello mostrerà il messaggio **NOT FOUND!**

## Art. 4312 Pannello digitale di chiamata audio/video

### CHIAMATA RAPIDA

Questa caratteristica permette all'utente di impostare un utente preferito (solo uno) per essere chiamato in maniera rapida semplicemente premendo il pulsante **¶**. La chiamata inizierà solo se l'utente selezionato è abilitato (vedi **user parameter Enable a pag. 25**).

**NOTA:** questa funzione è disponibile solamente per gli Art. 4312RV, Art. 4312RV/F E Art. 4312R.

#### Impostare una chiamata rapida verso un utente

- entrare in modalità programmazione come Master (vedi **come inserire un codice a pag. 20**)
- dal menù di programmazione principale (**Fig. 14**), premere **1** per entrare nel menù utente
- successivamente premere **3** per il menù lista utenti (la chiamata rapida corrente mostra l'icona **¶** dopo il nome)
- Utilizzare i tasti per appositi per scorrere la lista e premere **←** per selezionare l'utente. Se il parametro è stato salvato correttamente, apparirà il messaggio **ITEM SAVED**.

#### Cancellare una chiamata rapida verso un utente

- entrare in modalità programmazione come Master
- dal menù di programmazione principale (**Fig. 14**), premere **1** per entrare nel menu utenti
- successivamente premere **4** per cancellare il parametro dalla memoria. Se il parametro è stato correttamente cancellato, apparirà il messaggio **ITEM DELETED**.

### GESTIONE TAG DI PROSSIMITÀ

Dal menù di programmazione:

- dal menù principale premere **1** per entrare nel menù utente
- selezionare l'utente cercandolo per nome o numero appartamento
- Premere **8** per entrare nel menù User tag

#### Come aggiungere una tag



**Fig. 15**

- premere **3** per aggiungere una tag: il display mostrerà il messaggio **INSERT KEY** (**Fig. 15**)
- passare la tag sopra il simbolo **((0-¶))**
- se la tag non è ancora presente in memoria, il display mostrerà il messaggio **ITEM SAVED**, o **ALREADY IN MEMORY** con il corrispondente segnale acustico.

**Note:** quando la modalità di sicurezza è Code + Fob non è possibile aggiungere tag in questa modalità. Devono essere aggiunte insieme un codice tramite il menù Codice.

#### Come modificare una tag

- premere **1** per entrare nel menù User Tag Search
- premere **1** per cercare tramite il numero o **2** per cercare tramite tag
  - » se si è scelta l'opzione di ricerca tramite numero, è necessario inserire il numero della tag
  - » se si è scelta l'opzione di ricerca tramite tag, è necessario passare la tag sopra il simbolo **((0-¶))**
- se la tag cercata è presente in memoria, apparirà la pagina di modifica delle tag utente: premere **1** per abilitare/disabilitare la tag
- premere **←** per salvare o **X** per uscire senza salvare
- se la tag cercata non è presente in memoria, il pannello mostrerà il messaggio **NOT FOUND!**

#### Come cancellare una tag

- premere **2** per entrare nel menù User Tag Delete
- premere **1** per cancellare una singola tag o **2** per cancellare tutte le chiavi/carte associate con l'utente selezionato
  - » se si è scelta l'opzione **All**, tutte le chiavi/carte associate con quell'utente saranno cancellate: comparirà il messaggio **DELETED MESSAGE**
  - » se si è scelta l'opzione **Single** si rende necessaria una ricerca per individuare la tag:
    - premere **1** per cercare tramite il numero o **2** per cercare tramite tag
      - se si è scelta l'opzione di ricerca tramite numero, è necessario inserire il numero della tag
      - se si è scelta l'opzione di ricerca tramite tag, è necessario passare la tag sopra il simbolo **((0-¶))**
    - se la tag cercata è presente in memoria, il pannello mostrerà il messaggio **ITEM DELETED**
    - se la tag cercata non è presente in memoria, il pannello mostrerà il messaggio **NOT FOUND!**

**PARAMETRI DI PROGRAMMAZIONE****PARAMETRI UTENTE**

Menu par. Utente	Nome parametro	Metodo di programmazione	Permessi	Valore di default
<b>1: Usr</b>	User name	Da pannello o da software PC	Tutti	" "
<b>2: Flat</b>	Flat	Da pannello o da software PC	Tutti	/
<b>3: Code</b>	Code	Da pannello o da software PC	Tutti	/
<b>4: Fl.</b>	Floor	Da pannello o da software PC	Tutti	/
<b>5: En.</b>	Enable	Da pannello o da software PC	Tutti	Abilitato
<b>6: Ph. Id</b>	Phone Id	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	/
<b>7: Bl. Id</b>	Block Id	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	/
<b>8: Tag</b>	Tag	Da pannello o da software PC	Tutti	/

**USER NAME**

Il nome utente può essere lungo fino a 16 caratteri e viene mostrato durante la ricerca e la chiamata.

**Routine di modifica**

- selezionare l'utente cercandolo per nome o numero appartamento
- premere il pulsante **1** per entrare nella modalità di modifica
- digitare il nome
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**FLAT**

Il numero appartamento viene inserito dal visitatore per chiamare un interno. Può essere lungo fino a 6 cifre.

**Routine di modifica**

- selezionare l'utente cercandolo per nome o numero appartamento
- premere **2** per entrare nella modalità di modifica
- digitare il numero appartamento
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**CODE**

Il codice d'accesso viene inserito dall'utente per aprire la porta. La routine di modifica dipende dalla modalità impostata: in **COMPATIBILITY MODE** è consentito solo un codice per utente.

Per modificare il codice premere il tasto **3**.

In **NORMAL MODE** possono essere assegnati più codici per ogni utente. Questa routine è descritta nel paragrafo **Gestione codici a pag. 23**.

In entrambi i casi i codici possono contenere da 3 a 6 cifre utilizzando i tasti 0 - 9. Può essere disabilitato lasciandolo in bianco.

**Routine di modifica (solo per COMPATIBILITY MODE)**

- selezionare l'utente cercandolo per nome o numero appartamento
- premere **3** per entrare nella modalità di modifica
- digitare il nuovo codice d'accesso
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

Inserire un codice vuoto per disabilitare questa funzionalità. I codici validi devono essere da 3 a 6 cifre.

**FLOOR**

Il campo floor mostra il numero di piano dell'utente chiamato. È disponibile solo in **NORMAL MODE** è può avere qualsiasi valore da "1" a "250".

**Routine di modifica**

- selezionare l'utente cercandolo per nome o numero appartamento;
- premere **4** per entrare nella modalità di modifica
- digitare il numero di piano
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare

**ENABLE**

Specifica quali utenti sono abitato o no. Se un visitatore tenta di chiamare un utente disabilitato digitando il numero d'appartamento, il display mostrerà il messaggio **NOT FOUND!**, altrimenti l'interno di quell'appartamento viene chiamato. Gli interni sono specificati dal Phone Id e dal Block Id.

**Routine di modifica**

- selezionare l'utente cercandolo per nome o numero appartamento
- premere **5** per entrare nella modalità di modifica
- premere **5** per abilitare o disabilitare
- premere **←** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**PHONE ID**

Il phone ID rappresenta l'indirizzo del posto interno da chiamare (impostato dal dip switch a 8 vie del posto interno).

**Routine di modifica**

- selezionare l'utente cercandolo per nome o numero appartamento
- premere **6** per entrare nella modalità di modifica
- digitare il numero Phone Id
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**BLOCK ID**

Il campo Block Id specifica l'indirizzo dell'Art. 2306. Può assumere valori da "1" a "15". Questo campo field è visibile solo se il pannello è impostato in **MAIN MODE** (vedi **Panel mode a pag. 29**).

**Routine di modifica**

- selezionare l'utente cercandolo per nome o numero appartamento
- premere **7** per entrare nella modalità di modifica
- digitare il numero de 'Block Id
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**TAG**

Le tag (chiavi o carte) consentono all'utente di aprire la porta. Sono supportate tre lunghezze di codice (2, 3 e 4 bytes). Viene specificato tramite il parametro Tag width (vedi **Fob width a pag. 30**).

L'utente può essere collegato a più di un codice d'accesso. La routine di modifica è descritta nel paragrafo **Chiamata rapida a pag. 24**.

## Art. 4312 Pannello digitale di chiamata audio/video

## PARAMETRI HOME



Menu par. Home	Nome parametro	Metodo di programmazione	Permessi	Valore di default
<b>1: Line 1</b>	Line 1	Da pannello o da software PC	Tutti	/
<b>2: Line 2</b>	Line 2	Da pannello o da software PC	Tutti	/
<b>3: Line 3</b>	Line 3	Da pannello o da software PC	Tutti	/
<b>4: Home 2</b>	Home 2	Da pannello o da software PC	Tutti	Disabilitato
<b>5: Switch Time</b>	Switch time	Da pannello o da software PC	Tutti	2 s

## LINE 1, 2, 3

Ogni linea può essere lunga fino a 16 caratteri e apparirà sulla schermata iniziale in modalità standby. Inserire la stringa e premere **←**. Per ottenere una linea bianca digitare uno o più spazi.

## Routine di modifica

- premere **1, 2 o 3** per entrare nella modalità di modifica
- inserire la stringa
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

## HOME 2

Abilita una schermata secondaria che può mostrare un logo.

## Routine di modifica

- premere il pulsante **4** per entrare nella modalità di modifica
- premere **4** per abilitare o disabilitare
- premere **←** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

## SWITCH TIME

Specifica il tempo tra il cambio delle due schermate principali.

## Routine di modifica

- premere **5** per entrare nella modalità di modifica
- inserire il tempo in secondi: deve essere compreso tra "1" e "250"
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

## PARAMETRI TEMPO



Menù par. Tempo	Nome parametro	Metodo di programmazione	Permessi	Valore di default
<b>1: Clock</b>	Clock format	Da pannello o da software PC	Tutti	0-23
	Clock	Da pannello o da software PC	Tutti	/
	BST/GMT Enable/disable	Da pannello	Tutti	Abilitato
<b>2: Date</b>	Date format	Da pannello o da software PC	Tutti	Europeo
	Date	Da pannello o da software PC	Tutti	/
	Day	Da pannello	Tutti	/
<b>3: Trade</b>	Trade enable	Da pannello o da software PC	Tutti	Disabilitato
	Trade start	Da pannello o da software PC	Tutti	/
	Trade end	Da pannello o da software PC	Tutti	/
<b>4: Relay Time</b>	Relay time	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	2 s
<b>5: Speech Time</b>	Speech time	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	120 s

## CLOCK FORMAT

Imposta il formato ora mostrato nella pagina home. È possibile scegliere tra il formato 12 ore o 24 ore.

## Routine di modifica

- premere **1** per entrare nel menù Clock
- premere **1** per entrare nella modalità di modifica
- premere **1** per passare da 1-12 a 0-23 e viceversa
- premere **←** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

## CLOCK

Imposta l'ora del pannello.

## Routine di modifica

- premere **1** per entrare nel menù Clock
- premere **2** per entrare nella modalità di modifica
- Inserire l'ora, i minuti e i secondi (tutti i campi sono composti da due cifre). Dopo aver inserito le due cifre dell'ora verrete automaticamente spostati verso il campo dei minuti e successivamente dei secondi. Se si è nel formato 12 ore, dopo i secondi è possibile impostare AM o PM
- Dopo aver impostato l'ultimo parametro l'ora viene salvata.

**BST/GMT ENABLE/DISABLE**

Abilita o disabilita l'aggiustamento automatico dell'ora BST/GMT Estate/inverno.

**Routine di modifica**

- premere **3** per entrare nella modalità di modifica
- in modalità di modifica, premere **3** per abilitare o disabilitare il servizio
- premere **←** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**DATE FORMAT**

Imposta il formato data mostrato nella pagina Home.

È possibile scegliere tra il formato EU (dd/mm/yy) o US (mm/dd/yy).

**Routine di modifica**

1. premere **2** per entrare nel date menu
2. premere nuovamente **1** per entrare nella modalità di modifica
3. premere **1** per passare da EU a US e viceversa
4. premere **←** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**DATE**

Imposta la data del pannello.

**Routine di modifica**

- premere **2** per entrare nel date menu
- premere **2** per entrare nella modalità di modifica
- il primo campo è il giorno se si è in formato EU oppure mese in formato US. Tutti i campi sono composti da due cifre. Dopo aver inserito le due cifre verrete automaticamente spostati verso il campo successivo
- dopo aver inserito l'ultimo parametro la data viene salvata.

**DAY**

Imposta il giorno della settimana.

**Routine di modifica**

- premere **3** per entrare nella modalità di modifica
- in modalità di modifica, premere **3** ripetutamente per scorrere attraverso i giorni
- premere **←** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**TRADE ENABLE**

Abilita il servizio trade che lavora insieme in congiunzione con l'inizio e la fine della fascia d'orario trade e con il morsetto **TRD**. Quando la connessione **TRD** è cortocircuitata a 0V o il tempo rientra nella fascia di tempo trade impostata l'utente può digitare il codice trade per aprire la porta.

**Routine di modifica**

- premere **3** per entrare nel trade menu
- premere **1** per entrare nella modalità di modifica
- premere **1** per abilitare o disabilitare il servizio
- premere **←** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**TRADE START - TRADE END**

L'inizio e la fine della fascia oraria trade

**Routine di modifica**

- premere **3** per entrare nel trade menu
- premere **2** o **3** per entrare nella modalità di modifica
- inserire l'ora, i minuti e i secondi (tutti i campi sono composti da due cifre). Dopo aver inserito le due cifre verrete automaticamente spostati verso il campo successivo. Il formato è a 12 ore mentre è possibile specificare AM o PM dopo il campo dei secondi
- dopo aver impostato l'ultimo parametro il tempo verrà salvato.

**RELAY TIME**

Questo parametro specifica per quanto a lungo il relè rimane energizzato quando attivato.

**Routine di modifica**

- premere **4** per entrare nella modalità di modifica
- impostare il tempo del relè: deve essere compreso tra "1" e "255"
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**SPEECH TIME**

Questo parametro specifica la massima durata di una conversazione. Da 1 a 255 secondi.

**Routine di modifica**

- premere **5** per entrare nella modalità di modifica
- impostare il tempo del relè: deve essere compreso tra "1" e "255"
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

## Art. 4312 Pannello digitale di chiamata audio/video

## PARAMETRI CODICE

CODE ---	Menù par. Codice	Nome parametro	Metodo di programmazione	Permessi	Valore di default
	<b>1: Master</b>	Master	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	111111
	<b>2: Trade</b>	Trade	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	000000
	<b>3: Admin</b>	Admin	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	222222
	<b>4: Manage Trade Card</b>	/	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	/

## MASTER

Il codice Master deve essere lungo da 3 a 6 cifre e differente dal codice admin, trade e dai codici utenti. Inserendo il corretto codice Master il pannello andrà in modalità programmazione con i permessi di ingegnere.

## Routine di modifica

- premere **1** per entrare nella modalità di modifica
- inserire il nuovo codice
- premere **←**
- inserire lo stesso codice per confermare
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

## ADMIN

Il codice admin porta il pannello in modalità programmazione similmente al codice Master ma con permessi ristretti.

Il codice deve essere lungo da 3 a 6 cifre e differente dagli altri codici.

## Routine di modifica

- premere **3** per entrare nella modalità di modifica
- inserire il nuovo codice
- premere **←**
- inserire lo stesso codice per confermare
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

## TRADE

Il trade code lavora con la fascia di tempo trade te solo se **TRD** è cortocircuitato a 0V.

Deve essere lungo da 3 a 6 cifre e differente dagli altri codici. Inserendo il codice corretto, quando i requisti sopracitati sono rispettati, verrà aperta la porta per il tempo programmato.

Se il codice viene lasciato bianco il pulsante **X** aprirà la porta durante il tempo trade attivo.

## Routine di modifica

- premere **2** per entrare nella modalità di modifica
- inserire il nuovo codice
- premere **←**
- inserire lo stesso codice per confermare
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

## MANAGING TRADE CARD

Aggiunge, modifica o cancella una tag di prossimità che può essere utilizzata per trade purposes solo durante la fascia oraria attiva impostata.

## Routine di aggiunta

- premere **4** per entrare nella modalità di modifica
- premere **3** per aggiungerla e successivamente presentare una tag davanti al lettore di prossimità quando richiesto
- premere **X** per uscire dalla modalità di modifica.

**IMPOSTAZIONI DI SISTEMA**

 Menù par. Sistemi	Nome parametro	Metodo di programmazione	Permessi	Valore di default
<b>1: Test connection</b>	/	/	/	/
<b>2: Language</b>	Language	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	Inglese
<b>3: ID</b>	ID	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	1
<b>4: Panel mode</b>	Panel mode	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	Local
	Security Level	Solo da software PC	/	Fob o Code
	Mode	Solo da software PC	/	Compatibility mode
	Enable Direct Call	Solo da software PC	/	Disabilitato
	Proximity Access Mode	Solo da software PC	/	Stand alone mode

**LANGUAGE**

Le lingue supportate sono: Inglese, Italiano, Spagnolo, Portoghese, Francese, Tedesco, Ceco, Croato, Danese, Polacco, Slovone, Olandese e Ebraico.

Solo i messaggi rivolti all'utente cambiano lingua. Il menù di programmazione rimane sempre in Inglese.

**Routine di modifica**

- premere **2** per entrare nella modalità di modifica
- premere **2** ripetutamente per scorrere attraverso le lingue disponibili
- premere **←** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**ID**

L'ID del pannello può essere da 1 a 15. Ogni pannello presente sul sistema dovrebbe avere un ID unico.

**Routine di modifica**

- premere **3** per entrare nella modalità di modifica
- Inserire l'ID del pannello da 1 a 15
- premere **←** per salvare o **X** per cancellare caratteri o per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**PANEL MODE**

Specifica se il sistema include oppure no lo scambiatore di blocco Art. 2306.

Se non ci sono Art. 2306 nel sistema, questa impostazione DEVE essere **LOCAL** (ID del pannello tra 1 e 15).

Se invece sono presenti e il pannello è connesso sul **MAIN BUS** dell'Art. 2306 (**BUS-M**), questa impostazione deve essere **MAIN** (ID del pannello tra 9 e 15): il posto esterno potrà quindi chiamare qualsiasi interno connesso a qualsiasi scambiatore di blocco.

Se il pannello è connesso sul **LOCAL BUS** dell'Art. 2306 (**BUS-L**), questa impostazione deve essere **LOCAL** (ID del pannello tra 1 e 8): esso potrà chiamare solo gli interni connessi alla montante (**BUS-O**) di quel blocco.

**Routine di modifica**

- premere **4** per entrare nella modalità di modifica
- premere **4** per passare da **LOCAL** a **MAIN** e viceversa
- premere **←** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**SECURITY LEVEL**

L'Art. 4312 può lavorare in due differenti modalità di sicurezza: Fob o Code oppure Fob + Code.

In modalità Fob o Code, la tag e il codice sono collegate solo con l'utente. Inserendo un codice abilitato o passando una tag sul lettore si aprirà la porta.

In modalità Fob + Code, la tag e il codice sono collegate tra loro. Il singolo codice è collegato con la singola tag. L'utente deve inserire sia il codice sia passare la tag per aprire la porta. Questi parametri sono modificabili solo attraverso la programmazione da PC.

**MODE**

Le opzioni disponibili sono **COMPATIBILITY MODE** o **NORMAL MODE**. **COMPATIBILITY MODE** garantisce la retro compatibilità con le vecchie interfacce di programmazione ma con caratteristiche del pannello limitate.

**NORMAL MODE** abilita le caratteristiche del campo piano nella lista utenti, codici multipli per utente o il collegamento tag-utente. Questo significa che l'utente può gestire più di un codice apri-porta e più di una tag.

In **COMPATIBILITY MODE** ogni utente dispone di un solo codice di accesso.

**ENABLE DIRECT CALL**

Specifica se la modalità di chiamata diretta è attiva o no. Se si, solo i primi 18 o 15 (a seconda del numero di pulsanti della tastiera) utenti scritti in memoria sono attivi. Premendo il primo pulsante della tastiera in alto a sinistra si chiamerà il primo utente allocato in memoria.

**PROXIMITY ACCESS MODE**

Questo parametro specifica se il lettore di prossimità lavora in modalità stand-alone o se connesso via interfaccia Wiegand ad una centrale di controllo esterna come Portal Plus.

**STANDALONE MODE:** quando un tag/codice viene utilizzato la memoria interna del pannello viene controllato per trovare un riscontro. Se ciò avviene il relè viene attivato e il display mostrerà l'apertura della porta. Se invece non avviene nessun riscontro, il display mostrerà il messaggio **NOT FOUND!**

**WIEGAND MODE:** quando un tag/codice viene utilizzato il pannello invia i dati all'uscita Wiegand e attende risposta. Se la centrale di controllo esterna Wiegand risponde impostando il connettore **LR** su 0V il tag/codice viene rifiutato e il display mostrerà il messaggio **NOT ALLOWED**. Se la centrale di controllo esterna Wiegand risponde impostando il connettore **LG** su 0V il tag/codice viene accettato e il display mostrerà l'apertura della porta. Se la centrale di controllo esterna Wiegand non darà alcuna risposta, il pannello mostrerà il messaggio **NOT FOUND!**

**Art. 4312** Pannello digitale di chiamata audio/video**DISPOSITIVO**

 Menù par. Dispositivo	Nome parametro	Metodo di programmazione	Permessi	Valore di default
<b>1: NFC</b>	NFC	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	Disabilitato
<b>2: Voice Chip</b>	Voice Chip	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	Disabilitato
<b>3: Wiegand</b>	Wiegand	Da pannello o da software PC	Solo Ingegnere	26 bit
	Fob width	Solo da software PC	Solo Ingegnere	2 byte

**NFC**

Abilita o disabilita il lettore di chiavi di prossimità integrato nel pannello.

**Routine di modifica**

- premere **1** per entrare nella modalità di modifica
- premere **1** per abilitare o disabilitare
- premere **↔** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare

**VOICE CHIP**

Servizio di sintesi vocale. Può essere **DISABLED**, **SINGLE** o **COMBINED**.

In modalità **SINGLE** il numero chiamato viene pronunciato singolarmente (es. 123 ... uno, due tre).

In modalità **COMBINED** il numero chiamato viene pronunciato per interno (es. 123 ... centoventitré).

**Routine di modifica**

- premere **2** per entrare nella modalità di modifica
- premere **2** per scambiare tra **DISABLED**, **SINGLE** o **COMBINED**
- premere **↔** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**WIEGAND**

Questo parametro specifica il formato del protocollo Wiegand. Sono supportati i formati Wiegand 26 bit e 34 bit.

**Routine di modifica**

- premere **3** per entrare nella modalità di modifica
- premere **3** per passare da 34 bit o 26 bit e viceversa
- premere **↔** per salvare o **X** per uscire dalla modalità di modifica senza salvare.

**FOB WIDTH**

Questa opzione specifica quanti bytes del codice interno della tag verranno usati. Può essere impostata a 2, 3 o 4 bytes.

Questi parametri possono essere impostati solamente tramite software PC. Quando impostato a 2 il pannello invierà i 2 bytes meno significativi della tag, quando impostato a 3 invierà i 3 bytes meno significativi e a 4 invierà i 4 bytes meno significativi.

**RIPRISTINO E DIAGNOSTICA****IMPOSTAZIONI AUDIO**

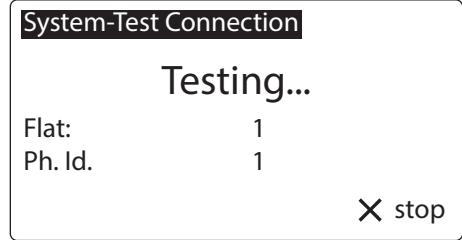
- dalla home page o dopo che l'appartamento risponde a una chiamata effettuata dal pannello, tenere premuto insieme **2** e **8**. Il dispositivo mostrerà la pagina delle impostazioni audio
- utilizzare **1** e **3** per regolare il volume del microfono, **4** e **6** per l'altoparlante, **7** e **9** per il bilanciamento
- premere **ENTER** per salvare l'impostazione
- tenere premuto **CLEAR** per uscire dalla procedura.

**RIPRISTINARE ALLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA**

- spegnere e riaccendere il pannello
- quando il display mostra il messaggio **VX4312**, premere e tenere premuti i pulsanti **↔** e **X**
- il display mostrerà il messaggio **RESET TO FACTORY SETTING**.

**TEST DI CONNESSIONE**

- inserire il codice Master
- premere **5** ed entrare nel menù Sistema
- premere **1** ed iniziare il test **Fig. 16**
- la linea centrale descrive lo stato corrente del test; il piano, Ph. Id e Block Id specificando quale posto interno è in fase di test. Il pannello effettua una chiamata ad ogni elemento allocato in memoria: se si riceve riscontro dal posto interno lo stato sarà OK e dopo 2 secondi il test prosegue verso il posto interno successivo. Se non si riceve nessun riscontro lo stato riporterà un errore e verrà visualizzato sul display per 10 secondi. Passati i 10 secondi il test prosegue con il posto interno successivo. L'utente può fermare il test premendo il pulsante **X**: il test viene messo in pausa. Una ulteriore pressione del pulsante **X** terminerà il test. Per far ripartire il test premere **↔**

**Fig. 16**

## **Art. 4312 Pannello digitale di chiamata audio/video**

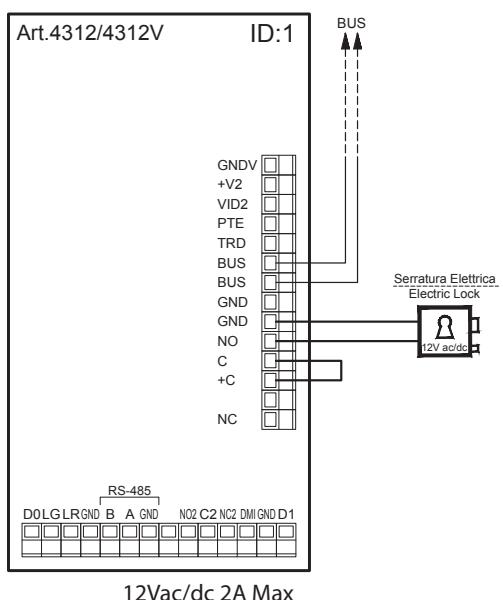
## **COME COLLEGARE LA SERRATURA ELETTRICA**

Il relè "apri-porta" può operare nel modo "contatti puliti" o nel modo "scarica capacitiva".

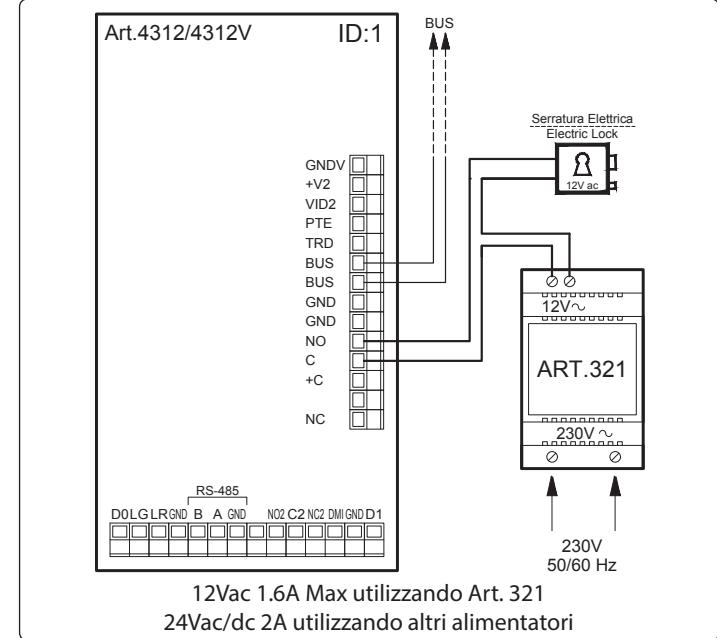
- Nel modo "contatti puliti" il relè funziona nella maniera classica, è necessario un alimentatore o una fonte di alimentazione per la serratura (**12-24Vac/dc 2A max**) e la durata di attivazione dipende dal tempo d'apertura porta programmato. Collegare il morsetto + dell'alimentazione esterna con **C** e il morsetto – con **GND**. Collegare il primo terminale del dispositivo che si desidera attivare a **NO** e l'altro a **GND**.
  - Nel modo "scarica capacitiva" i contatti del relè, al momento dell'attivazione, alimentano direttamente la serratura (**12Vac/dc 2A max**) per un istante. Non è richiesto un alimentatore per la serratura e il tempo d'apertura porta programmato non influisce sul tempo di attivazione. Collegare il morsetto **+C** con **C**. Collegare il primo terminale della serratura della porta a **NO** e l'altro a **GND**.

**! \* NOTA:** nella modalità "scarica capacitiva" (serratura elettrica 12Vac/dc 2A max) il tempo del relè non può essere più di 6 secondi per evitare un probabile sovraccarico del dispositivo.

A causa del possibile deterioramento delle prestazioni meccaniche della serratura elettrica, la "scarica capacitiva", col tempo, può incorrere in malfunzionamenti dovuti appunto alla serratura. Nel caso in cui la serratura venga impiegata in ambienti particolarmente polverosi o comunque particolarmente esposti agli agenti atmosferici, si consiglia di utilizzare il relè "apri-porta" nel modo "contatti puliti".



**Fig. 17** Utilizzo con scarica capacitiva



**Fig. 18** Utilizzo con alimentatore separato

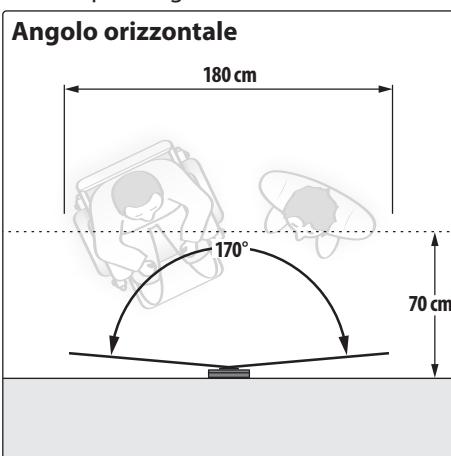
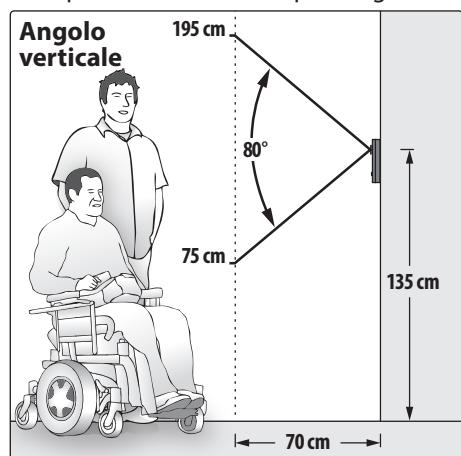
## NOTE TELECAMERA

**⚠ PRECAUZIONI SULLA TELECAMERA**

- Si ricorda che L'APERTURA DEL MODULO NE INVALIDA LA GARANZIA. Inoltre l'eventuale ingresso di polvere potrebbe COMPROMETTERE LA QUALITÀ DELL'IMMAGINE.**
- RIMUOVERE LA PELLICOLA PROTETTIVA SOLO AL TERMINE DELL'INSTALLAZIONE E DELL'AVVENUTO COLLAUDO CON SUCCESSO per evitare graffi che potrebbero COMPROMETTERE LA QUALITÀ DELL'IMMAGINE.**

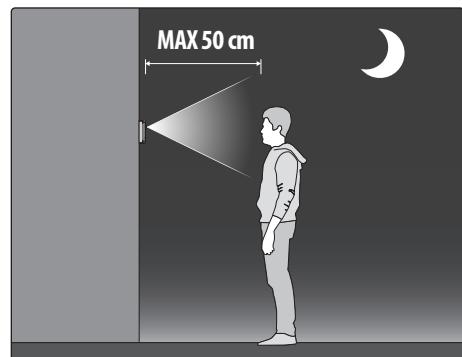
## CAMPI DI VISUALE

I campi di visuale sono 80° per l'angolo verticale e 170° per l'angolo orizzontale.

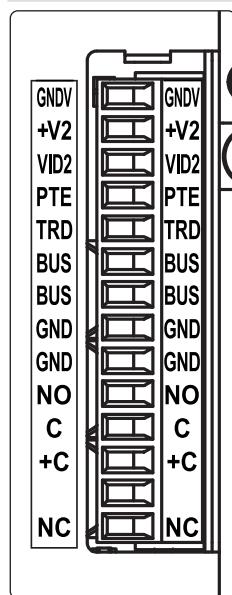


## DISTANZA DI ILLUMINAZIONE MASSIMA DALLA CAMERA DI NOTTE

I LED di illuminazione all'interno della camera illuminano correttamente il visitatore quando si trova a una distanza massima di 50 cm.



## SEGNALI MORSETTIERA DI CONNESSIONE SUPERIORE



<b>GNDV</b>	Massa segnale video in ingresso - uscita alimentazione 0V verso la telecamera esterna	<b>Solo per versioni video</b>
<b>+V2</b>	Uscita 12Vdc alimentazione telecamera esterna se necessario	
<b>VID2</b>	Ingresso segnale video (centrale coassiale)	
<b>PTE</b>	Ingresso di tipo attivo basso (quando attivo abilita il relé apri-porta)	
<b>TRD</b>	Segnale abilitazione Trade (dall'Art. 701T o da altri dispositivi)	
<b>BUS</b>	Morsetti di collegamento al BUS	
<b>BUS</b>		
<b>BUS</b>		
<b>GND</b>	Massa	
<b>GND</b>		
<b>NO</b>	Relè apri-porta contatto normalmente aperto 1	<b>Max 12-24 Vac/dc 2A</b>
<b>C</b>	Relè apri-porta contatto comune 1	
<b>+C</b>	Uscita attivazione serratura tramite scarica capacitiva (quando <b>+C</b> è collegato con <b>C</b> )	<b>Max 12Vac/dc 2A</b>
	Non utilizzato	
<b>NC</b>	Relè apri-porta contatto normalmente chiuso 1	<b>Max 12-24 Vac/dc 2A</b>

## SEGNALI MORSETTIERA DI CONNESSIONE INFERIORE

	D0	LG	LR	GND	B	A	GND	NO2	C2	NC2	DMI	GND	D1
													
													
RS-485	D0	Uscita Data 0											
	LG	Ingresso stato LED verde consentito											
	LR	Ingresso stato LED rosso negato											
	GND	Massa											
	B												
	A	Interfaccia seriale RS-485											
	GND	Massa											
		Non utilizzato											
Wiegand	NO2	Relè apri-porta contatto normalmente aperto 2						Max 60Vdc o 40Vac 2A					
	C2	Relè apri-porta contatto comune 2											
	NC2	Relè apri-porta contatto normalmente chiuso 2						Max 12-24 Vac/dc 2A					
	DMI	Ingresso monitoraggio porta (non utilizzato)											
	GND	Massa											
	D1	Uscita Data 1											

## SPECIFICHE TECNICHE

Risoluzione telecamera: 976 x 496 pixel, PAL - 700TV line

Capacità memoria: 3200 utenti  
16000 codici  
16000 tagAssorbimenti Stand-by 220mA  
In funzione: 160mA

Tensione di lavoro: Fornita dal BUS

Temperatura di lavoro: -20 +60 °C

## PULIZIA DELLA PLACCA

Usare un panno morbido e pulito. Usare acqua tiepida o un detergente non aggressivo.

## Non usare:

- prodotti abrasivi
- prodotti contenenti cloro
- prodotti per la pulizia dei metalli
- prodotti antiossidanti

## Montaggio con supporti frontali o scatole da superficie Serie 4000

## RIFERIMENTO MANUALISTICA

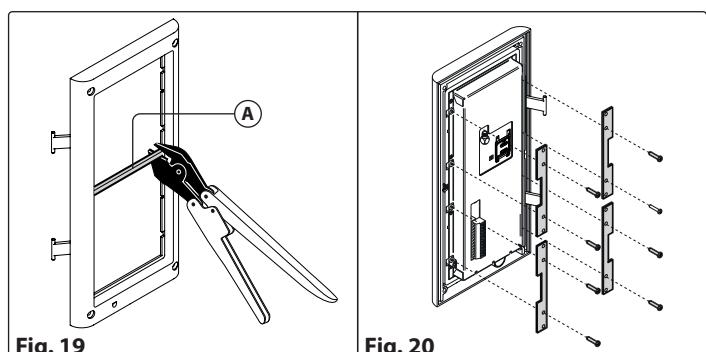
Per installare il pannello con supporto frontale Serie 4000 Art. 4852 o con scatola da superficie Art. 4882, si prega di fare riferimento alle istruzioni di montaggio Serie 4000 fornite a corredo con ogni supporto frontale o scatola da superficie oppure scaricarle dal seguente link:

<http://www.videx-electronics.com/download/66848500.pdf>



## NOTE:

- Questo tipo di installazione è disponibile solamente per le seguenti versioni del pannello:  
**Art. 4312      Art. 4312V**  
**Art. 4312R      Art. 4312RV**
- Per procedere con l'installazione del pannello con Art. 4852 o Art. 4882, rimuovere dalla cornice di supporto la traversa **A** come indicato in **Fig. 19**.
- Montare le staffe di fissaggio del modulo utilizzando le viti di fissaggio come mostrato in **Fig. 20**.



# Montaggio posto esterno da incasso

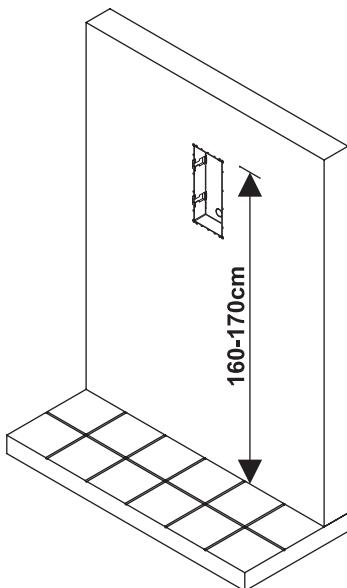


Fig. 1

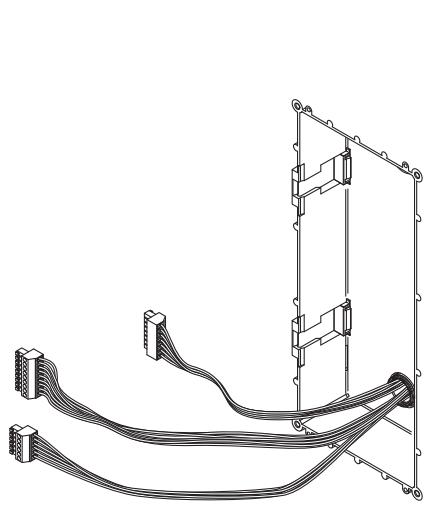


Fig. 2

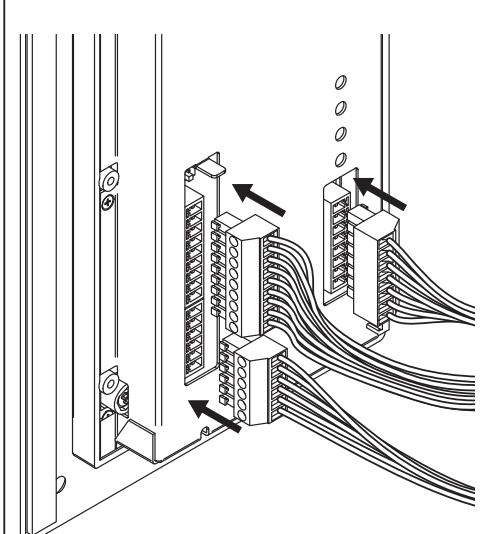


Fig. 3

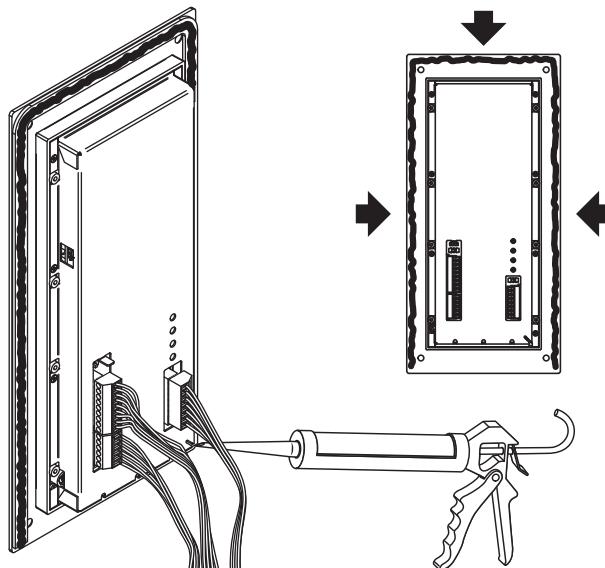


Fig. 4

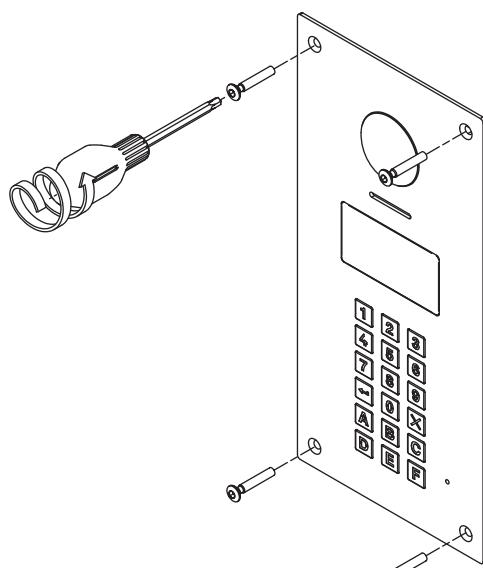


Fig. 5

- Incorporare la scatola da incasso nella parete (160-170 cm tra il lato superiore della scatola e il pavimento come mostrato in **Fig. 1**) passando i cavi (**Fig. 2**) attraverso il foro predisposto nella scatola da incasso;
- Effettuare tutte le connessioni sui morsetti rimovibili (**Fig. 2**) e successivamente inserirli nel pannello (**Fig. 3**), impostare i dip-switch come da schema di installazione fornito o come indicato dalle istruzioni di installazione, dopodiché ridare l'alimentazione al sistema e controllare se funziona correttamente;

**⚠ Per prevenire infiltrazioni d'acqua si consiglia vivamente di apporre del silicone tra la placca e la parete SOLAMENTE SUL LATO DESTRO, SINISTRO E SUPERIORE. NON APPORRE IL SILICONE SUL LATO INFERIORE DEL SUPPORTO MODULI (Fig. 4);**

- Fissare la placca alla scatola da incasso utilizzando il giravite (punta torx) e le viti torx fornite a corredo (**Fig. 5**).

**⚠ Evitare di serrare eccessivamente le viti di fissaggio.**

# Norme generali di installazione

## TIPOLOGIE DI CAVI E SEZIONI

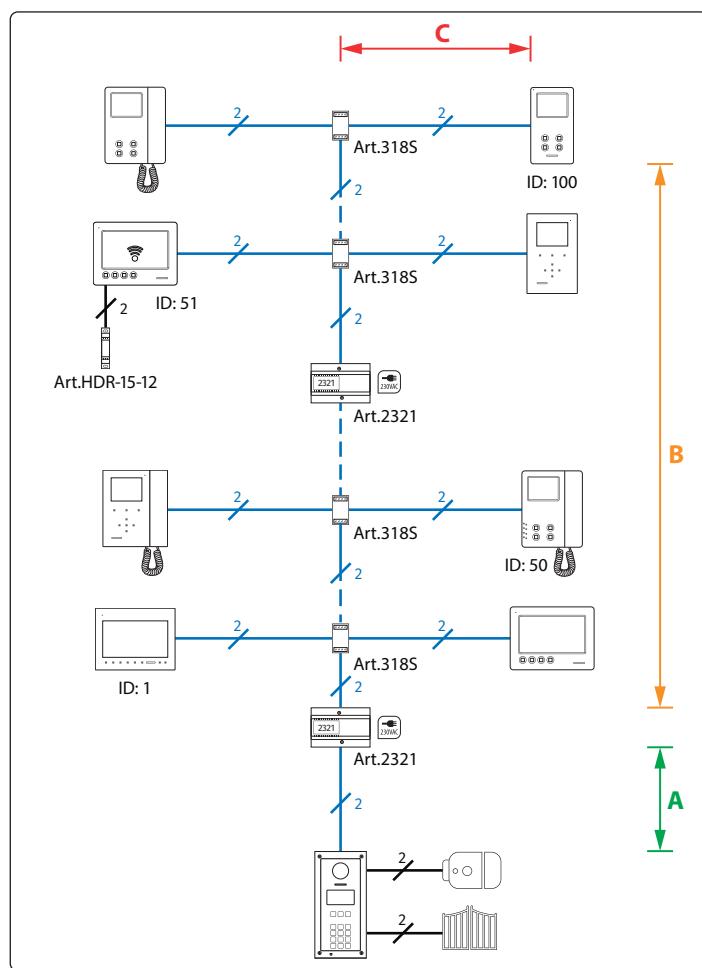
Il sistema VX2300 può utilizzare diverse tipologie di cavi che in accordo con le loro specifiche possono permettere di coprire distanze complessive fino a 400 metri. **Si sconsiglia l'utilizzo di cavi schermati** a causa dell'alta capacità parassita introdotta. Non è inoltre consigliato raddoppiare i cavi perché potrebbe incrementare la capacità parassita. Le tabelle che seguono indicano i valori di resistenza, capacità e distanza massima consentita per diverse tipologie di cavi (i valori di resistenza e capacità sono riferiti a un campione di cavo di 100m).

## TABELLA DISTANZE CON DISTRIBUZIONE PASSIVA DEL SEGNALE VIDEO (318S/318)

Cavo	Sez. (mm <sup>2</sup> )	Resistenza <sup>1</sup>	Capacità <sup>2</sup>	A <sup>3</sup>	B+C <sup>3</sup>	A+B+C <sup>4</sup>	Max Cavo <sup>4</sup>
Videx cm2	1.00	2.5Ω	5.0nF	150	100	250	800
Telefonico	0.28	6.5Ω	5.5nF	75	60	135	800
UTP Cat.5 (solo una coppia)	0.22	8Ω	4.9nF	60	40	100	800
Unifilare	0.8/1	2.5Ω	10nF	40	25	65	400

## TABELLA DISTANZE CON DISTRIBUZIONE ATTIVA DEL SEGNALE VIDEO (317/319)

Cavo	Sez. (mm <sup>2</sup> )	Resistenza <sup>1</sup>	Capacità <sup>2</sup>	A <sup>3</sup>	B <sup>3</sup>	C <sup>3</sup>	A+B+C <sup>4</sup>	Max Cavo <sup>4</sup>
Videx cm2	1.00	2.5Ω	5.0nF	200	200	50	450	800
Telefonico	0.28	6.5Ω	5.5nF	100	100	40	240	800
UTP Cat.5 (solo una coppia)	0.22	8Ω	4.9nF	80	80	30	190	800
Unifilare	0.8/1	2.5Ω	10nF	50	50	25	125	400



1. Resistenza massima del cavo per 100 metri.
2. Capacità massima del cavo per 100 metri.
3. Lunghezza massima in metri del tratto di cavo dal punto di partenza al punto di arrivo.
4. Distanza massima in metri, sommando le tratte di cavi coinvolte, nella chiamata tra il posto esterno e il videocitofono di destinazione.
5. Quantità massima in metri di cavo impiegato complessivamente nell'impianto. In presenza di scambiatori di blocco Art. 2306, è ammesso l'utilizzo di un quantitativo maggiore di cavo purché, per ogni blocco, il totale del cavo usato per interconnettere i blocchi più il totale del cavo impiegato nel blocco non superi mai gli 800 metri: usando cavo CM2, se in una installazione con 3 blocchi secondari ho già utilizzato 200 metri di cavo per interconnettere i posti esterni principali e i blocchi, dietro ogni blocco potrò utilizzare fino a 600 metri di cavo per un totale di  $200+600+600+600 = 2000$  metri di cavo.

### NOTE:

- **Si sconsiglia vivamente l'utilizzo di cavi schermati** a causa dell'elevata capacità parassita introdotta.
- Nel caso di cavi multicoppia (UTP Cat.5/6) utilizzare solo una coppia twistata delle 4 disponibili.
- Per la realizzazione dell'impianto è necessario che i cavi utilizzati siano **canalizzati separatamente dalle linee della rete elettrica** o da altre linee di alimentazione in genere, in caso contrario, la diretta esposizione ad interferenze elettromagnetiche potrebbe causare disturbi nella parte audio/video e perdita di funzionalità nella comunicazione digitale. Dove sia necessario riutilizzare i cavi esistenti, potrebbe essere necessario l'uso di partitori di piano attivi come Art. 317 e Art. 319.

## IMPOSTAZIONE DEI DISPOSITIVI COLLEGATI AL BUS E DISTRIBUZIONE VIDEO

- Quando si modificano le impostazioni del dip switch, scollegare il dispositivo dal bus per almeno 1 minuto per consentire all'unità di scaricarsi completamente.
- Quando si dispone di più dispositivi nello stesso appartamento, tutti i dispositivi devono essere collegati allo stesso distributore video (Art. 317 o Art. 319): ciò significa che non è possibile utilizzare due distributori video Art. 318 per un appartamento dove si dispone di 4 videocitofoni/citofoni.
- Dopo aver completato l'installazione procedere al test dell'impianto. Il segnale video può essere regolato in diversi punti, tra cui distributori, scambiatore di ingresso e amplificatori di BUS.

## Norme generali di installazione

## COME ALIMENTARE LOCALMENTE I MONITOR

Lo schema a fianco mostra come collegare un alimentatore locale per tutte quelle situazioni in cui è necessario (ad esempio quando ci sono 4 videocitofoni con lo stesso indirizzo che devono accendersi contemporaneamente).

Lo switch 4 dell'**SW3** va impostato in entrambi i casi in posizione ON.

**⚠ NOTA! RISPETTARE LE POLARITÀ DEI COLLEGAMENTI COME MOSTRATO NELLO SCHEMA.**

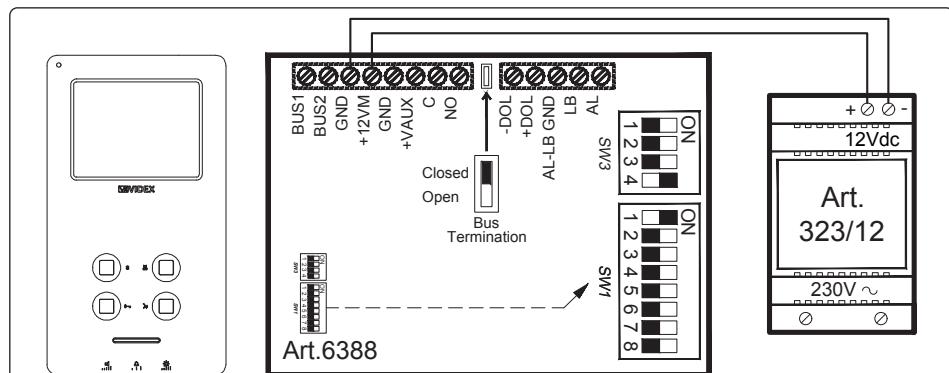
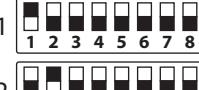
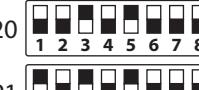
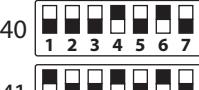
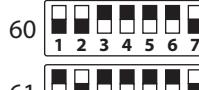
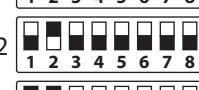
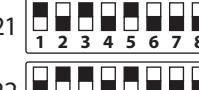
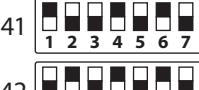
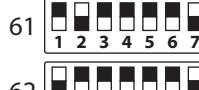
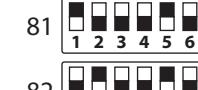
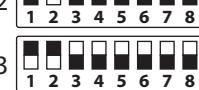
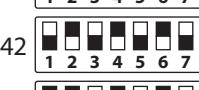
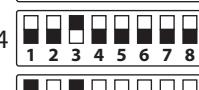
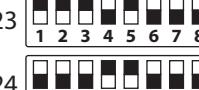
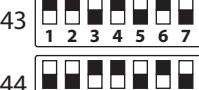
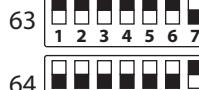
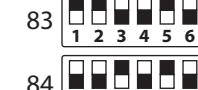
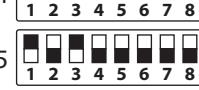
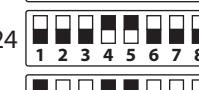
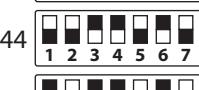
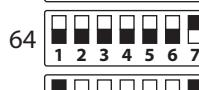
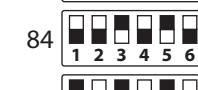
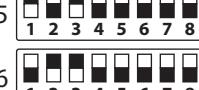
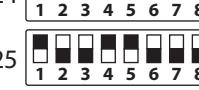
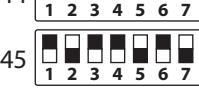
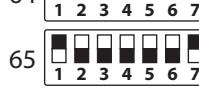
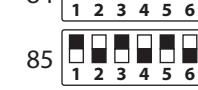
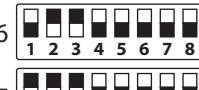
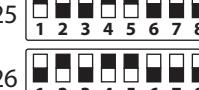
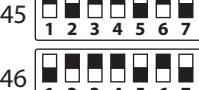
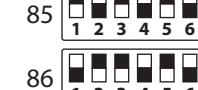
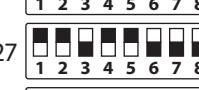
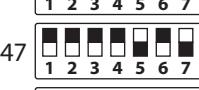
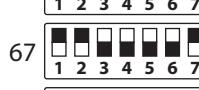
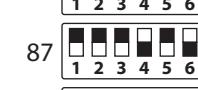
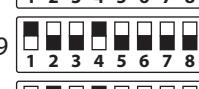
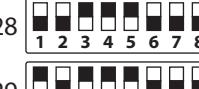
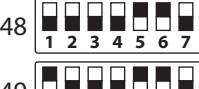
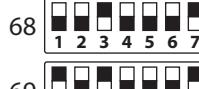
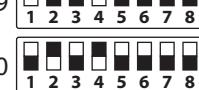
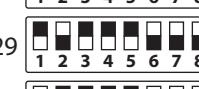
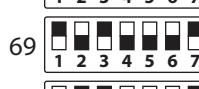
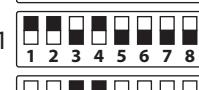
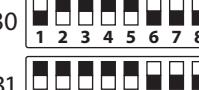
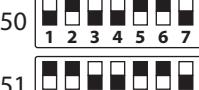
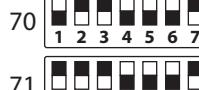
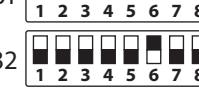
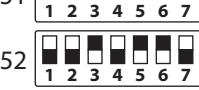
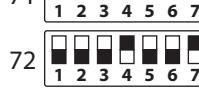
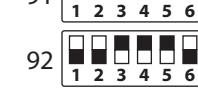
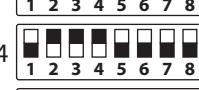
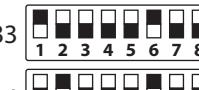
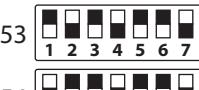
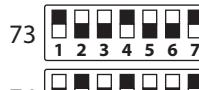
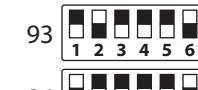
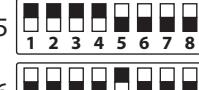
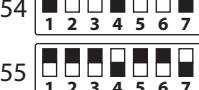
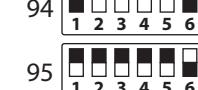
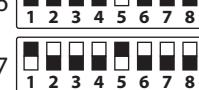
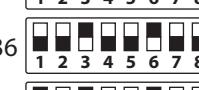
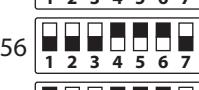
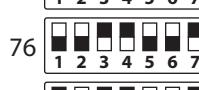
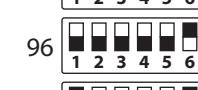
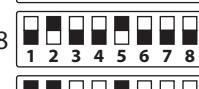
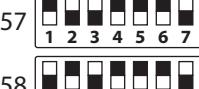
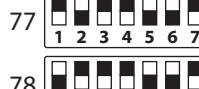
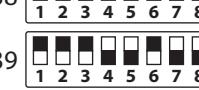
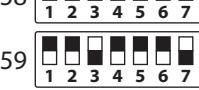
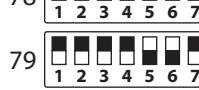
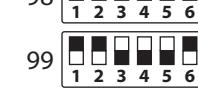
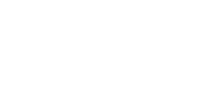
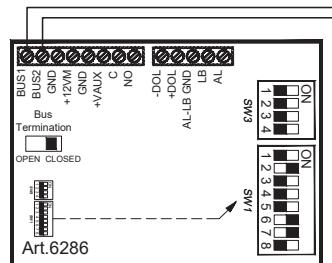
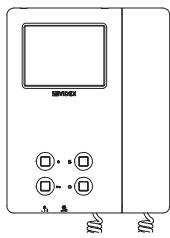
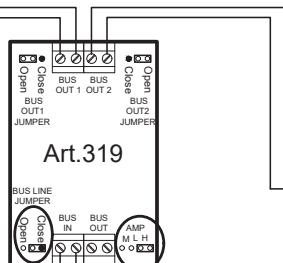


TABELLA INDIRIZZI PER 1..99 PER BANCHI DIP-SWITCH CON ON VERSO L'ALTO

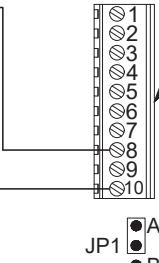
	■ = ON    □ = OFF	20	40	60	80
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
		39	59	79	99



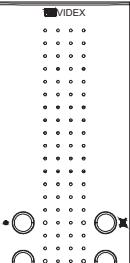
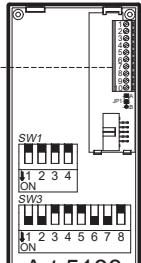
Extension N.  
Address ID: 98



**NOTE:**  
• "Close" Bus Line Jumper  
on the last Art.319



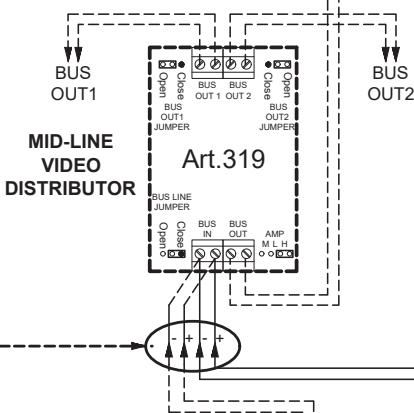
JP1  
A      B



Extension N.1  
Address ID: 99

#### NOTE:

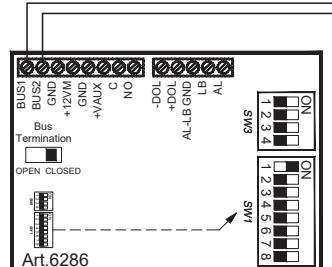
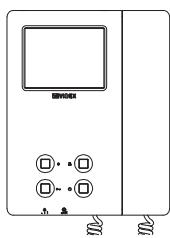
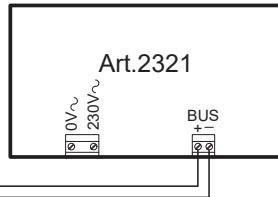
- Se il numero di dispositivi è maggiore di 50, è necessario aggiungere un ulteriore alimentatore Art.2321 a metà linea. Utilizzare un multimetro per rispettare le polarità tra "BUS" dell'Art.2321 e "BUS IN" dell'Art.319.
- If there are more than 50 devices, it's necessary to add an extra Art.2321 power supply in the middle of the line. Use a multimeter to respect the polarities between "BUS" of Art.2321 and "BUS IN" of Art.319.



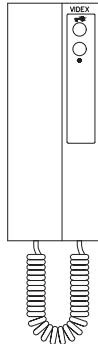
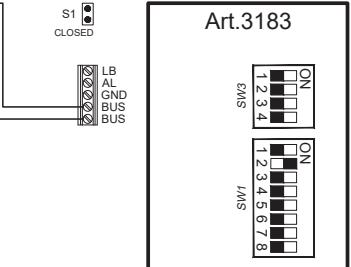
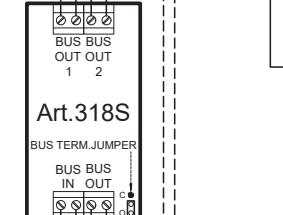
Per lunghe distanze è consigliabile utilizzare un distributore video attivo (Art.319) al posto del 318S, questo permette di regolare il segnale video con 3 livelli di amplificazione (L,M,H).

For long distances it is advisable to use an active video distributor (Art.319) instead of Art.318S, which allows you to adjust the video signal with 3 levels of amplification (L,M,H).

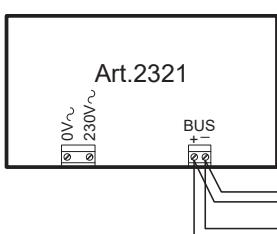
#### MID-LINE POWER SUPPLY



Extension N.  
Address ID: 1

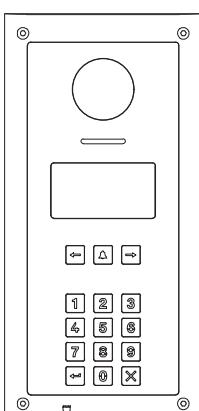
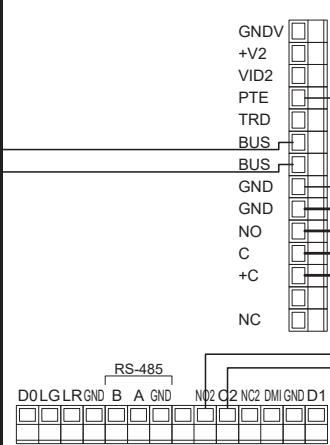


Extension N.1  
Address ID: 2



#### ART.4312/4312V ID: 1

2X00PC SOFTWARE  
Door No: 1  
Door Mode: LOCAL



Title:  
Video door entry system of a residential complex

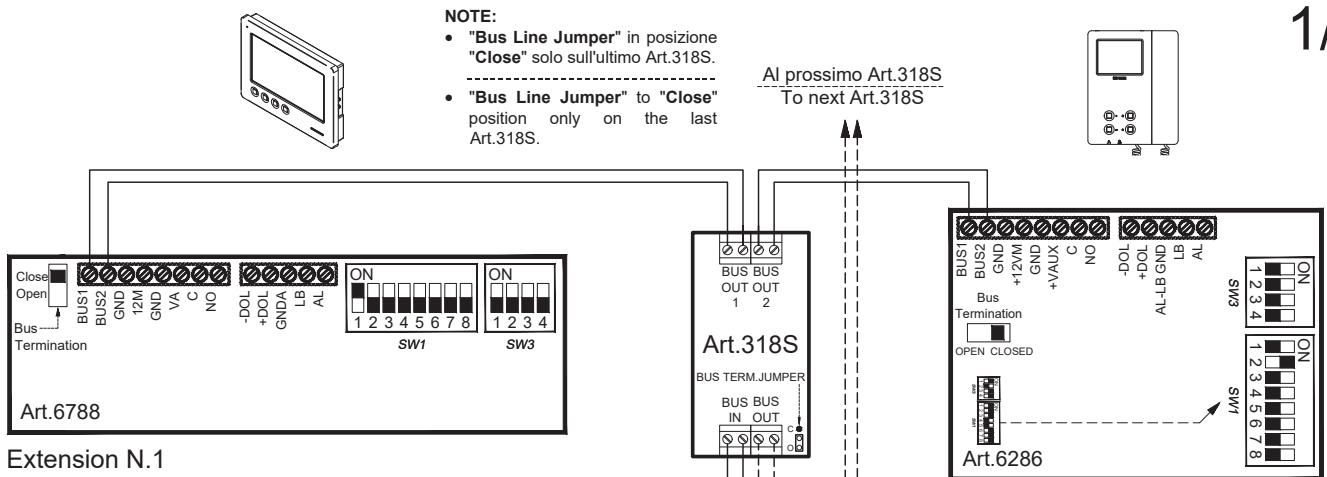
Title:  
Impianto videocitofonico di un complesso residenziale

Videx Electronics S.p.A.  
Via del Lavoro 1, 63020 Monte Cellesi (FM)  
Phone: +39 0734 631669 - Fax: +39 0734 631669  
www.videx.it - info@videx.it

After any programming changes of the dip switch of a door station or a videophone it is necessary to restart the system (power off - wait 30 seconds - power on).

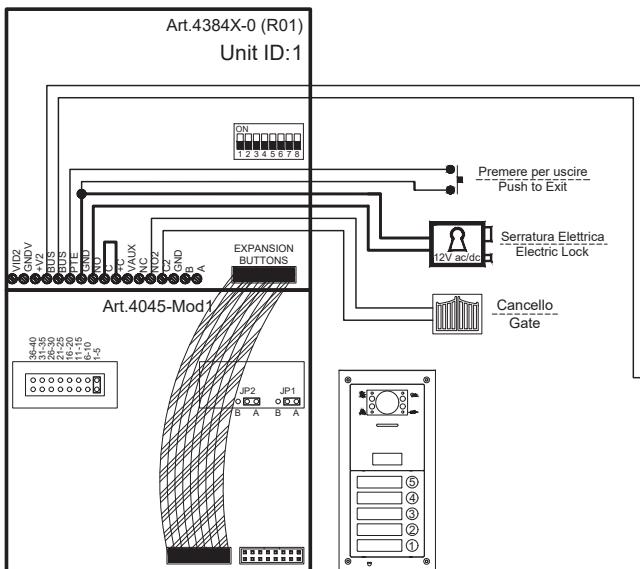
Dopo qualsiasi cambiamento nella programmazione dei dip switch di un posto esterno o di un videocitofono, è necessario togliere l'alimentazione e ripristinarla dopo 30 sec. las23-4312-004.dwg

Data creazione:  
01/02/2024  
Foglio  
1 / 1  
Data modifica:  
07/02/2024  
Autore:  
Lorenzo Silla  
Codice:



Extension N.1  
Address ID:1

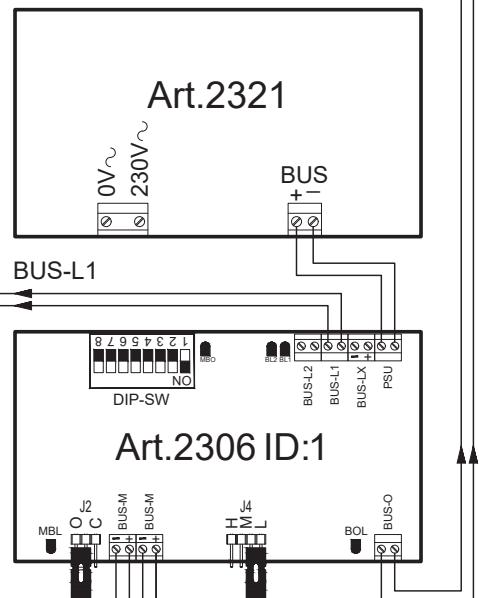
Secondary Entrance  
Ingresso Secondario



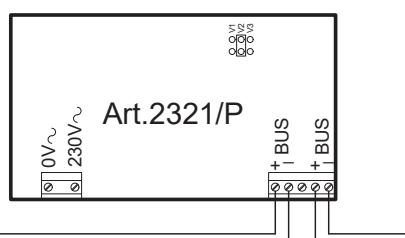
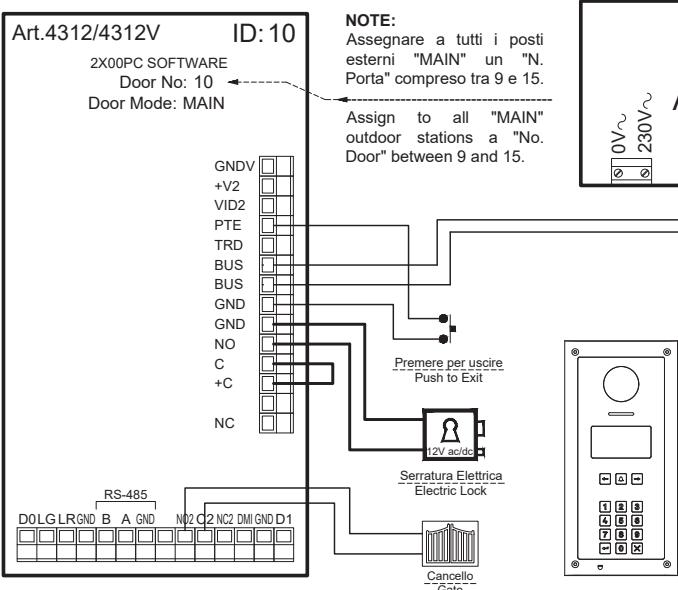
50 Citofoni/Videocitofoni Max. Per più dispositivi consultare il manuale dell'Art.2306.

50 intercoms/videophones Max. For more devices consult the manual of Art.2306.

Art.2321



Main Entrance --- Ingresso Principale



NOTE:

- Controllare che tutti i LED verdi ("MBL"- "BOL") di ciascun scambiatore di blocco (Art.2306) siano accesi. Se sono spenti, invertire i fili "BUS-M".
- Spostare il jumper (J2) in posizione C solo sull'ultimo scambiatore di blocco (Art.2306) in ordine di connessione.
- Check until all green LEDs ("MBL"- "BOL") of each block exchanger (Art.2306) are on . If they are off, reverse the cables "BUS-M".
- Move the BUS termination jumper (J2) to C position only on the last block exchanger (Art.2306) in order of connection .

Titolo: Video door entry system with main entrance and secondary entrances

Titolo: Impianto videocitofono con ingresso principale e ingressi secondari

Videx Electronics S.p.A.  
Via del Lavoro 1, 63020 Monte Gobbo (FM)  
Phone: +39 0734 631669 - Fax: +39 0734 631669  
www.videx.it - info@videx.it

Notes: After any programming changes of the dip switch of a door station or a videophone it is necessary to restart the system (power off - wait 30 seconds - power on).

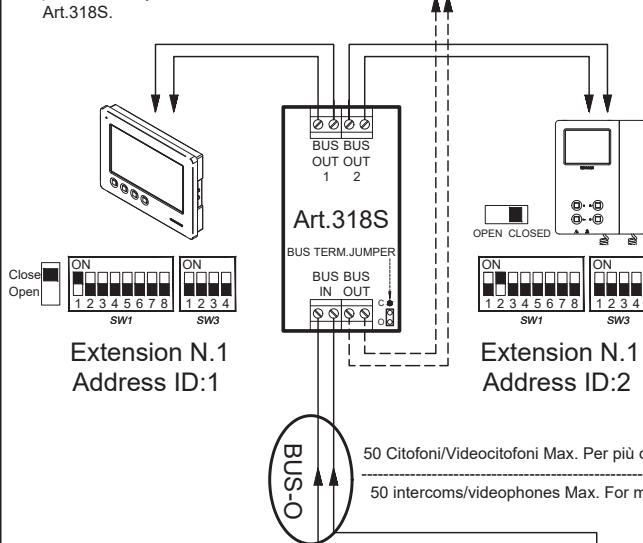
Dopo qualsiasi cambiamento nella programmazione dei dip switch di un posto esterno o di un videocitofono, è necessario togliere l'alimentazione e ripristinarla dopo 30 sec.

Data creazione: 22/02/2024  
Data modifica: 22/02/2024  
Autore: Lorenzo Silla  
Cod.Fac: las23-4312-003.dwg

**NOTE:**

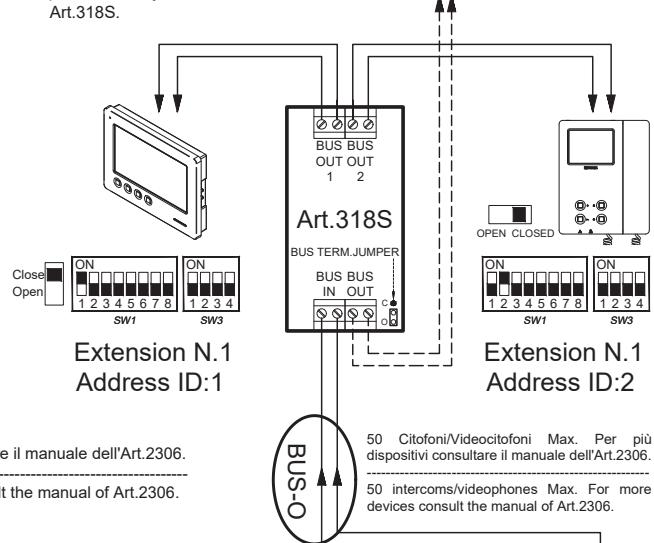
- "Bus Line Jumper" in posizione "Close" solo sull'ultimo Art.318S.
- "Bus Line Jumper" to "Close" position only on the last Art.318S.

Al prossimo Art.318S  
To next Art.318S

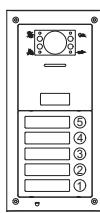
**NOTE:**

- "Bus Line Jumper" in posizione "Close" solo sull'ultimo Art.318S.
- "Bus Line Jumper" to "Close" position only on the last Art.318S.

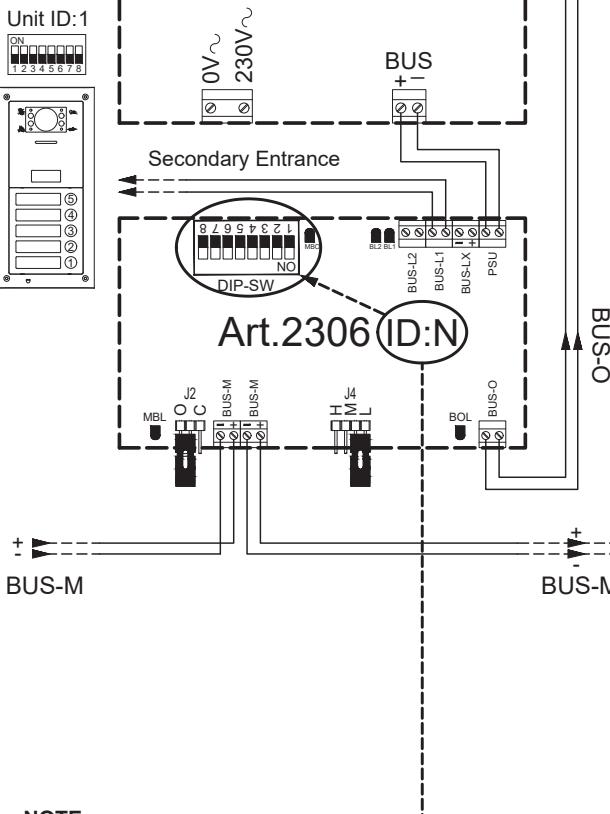
Al prossimo Art.318S  
To next Art.318S



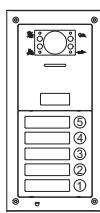
Unit ID:1



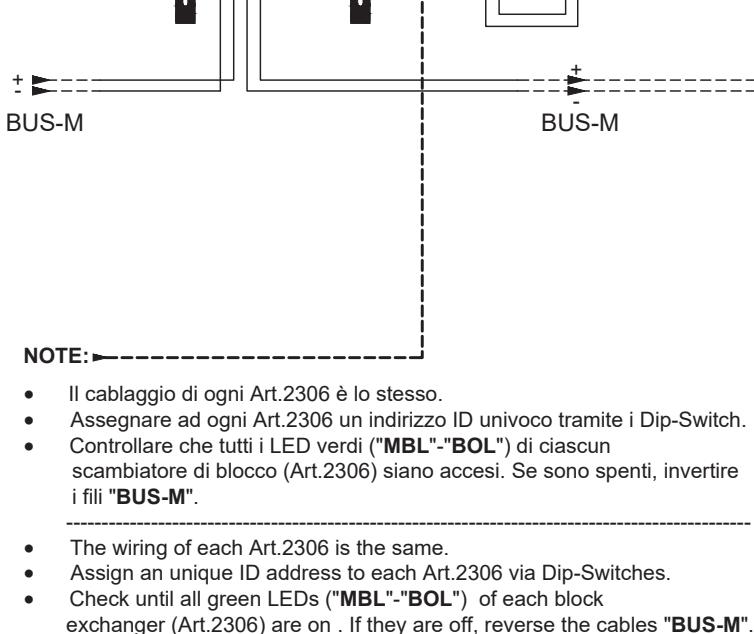
Art.2321



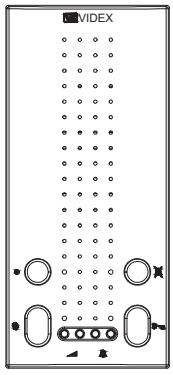
Unit ID:1



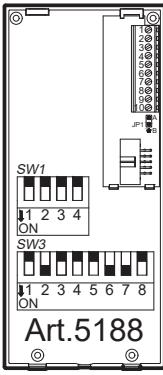
Art.2321

**NOTE:**

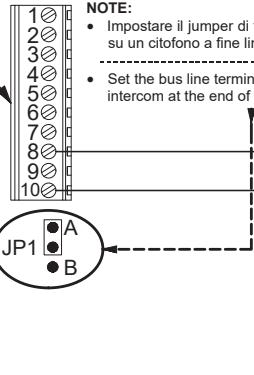
- il numero massimo di unità Art.2306 è 32.
  - Spostare il jumper (J2) in posizione **C**.
- 
- The maximum number of units Art.2306 is 32.
  - Move the BUS termination jumper (J2) to **C** position.



Extension N.1  
Address ID:98

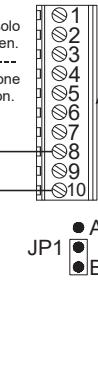


Art.5188

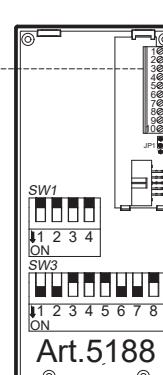


**NOTE:**

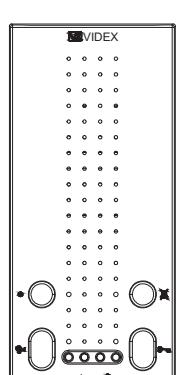
- Impostare il jumper di terminazione linea in posizione **Closed** solo su un citofono a fine linea. Lasciare tutti gli altri in posizione **Open**.
- Set the bus line termination jumper in **Closed** position only on one intercom at the end of the line. Leave the others in **Open** position.



JP1 ● A  
● B



Art.5188

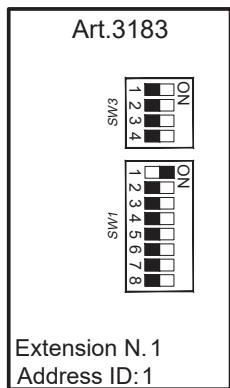
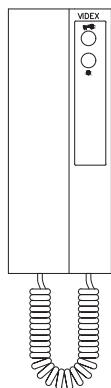
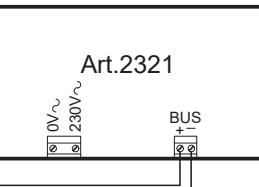


Extension N.1  
Address ID:99

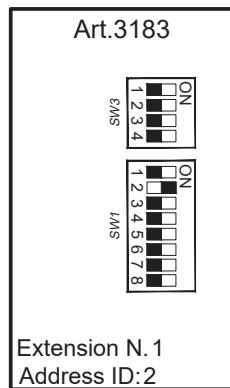
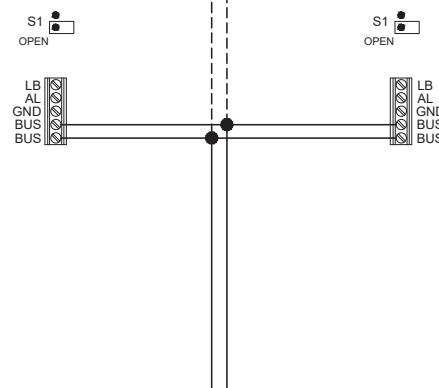
**NOTE:**

- Se il numero di dispositivi è maggiore di 50, è necessario aggiungere un ulteriore alimentatore Art.2321 a metà linea. Utilizzare un multimetro per rispettare le polarità tra "BUS" dell'Art.2321.
- If there are more than 50 devices, it's necessary to add an extra Art.2321 power supply in the middle of the line. Use a multimeter to respect the polarities between "BUS" of Art.2321.

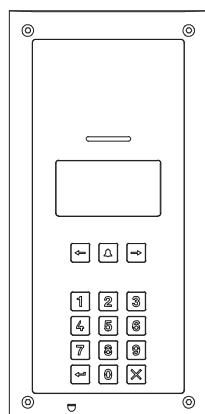
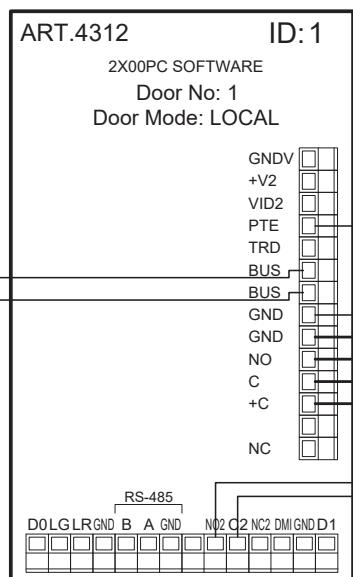
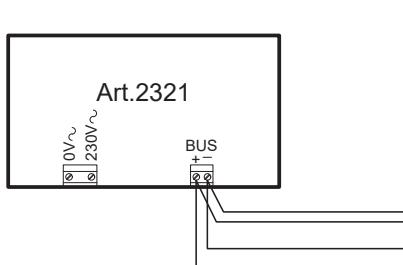
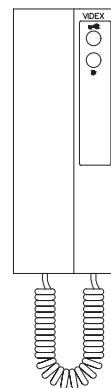
MID-LINE POWER SUPPLY



Extension N.1  
Address ID:1



Extension N.1  
Address ID:2



Audio door entry system of a residential complex

Impianto citofonico di un complesso residenziale

Videx Electronics S.p.A.

Via del Lavoro 1 - 13020 Montù Rubega (PV)

Phone: +39 0734 631669 - Fax: +39 0734 631669

www.videx.it - info@videx.it

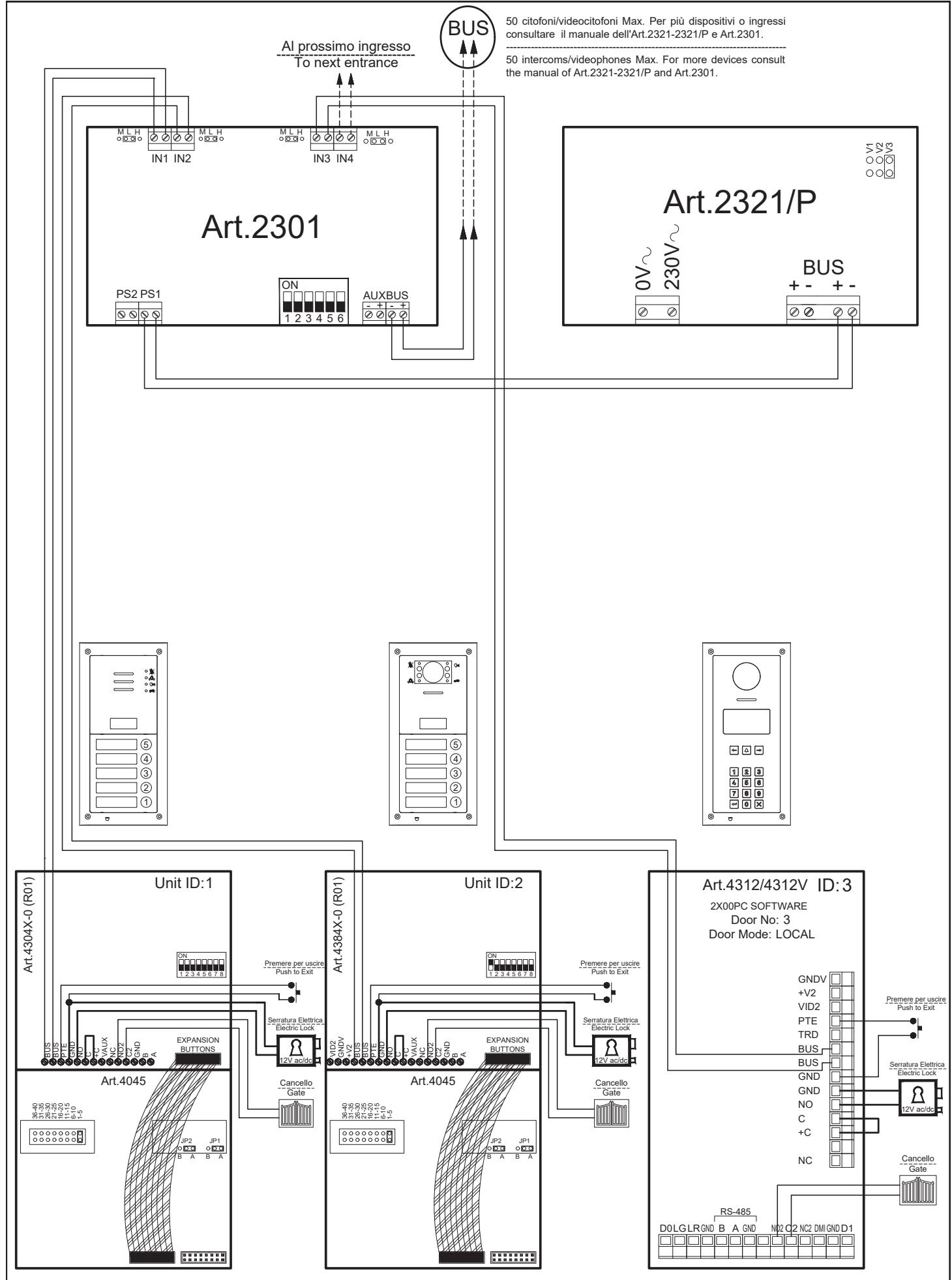
Data creazione: 06/03/2024

Foglio 1 / 1

Ultimo aggiornamento: 06/03/2024

Autore: Lorenzo Silla

Cod. file: as23-4312-002b.dwg



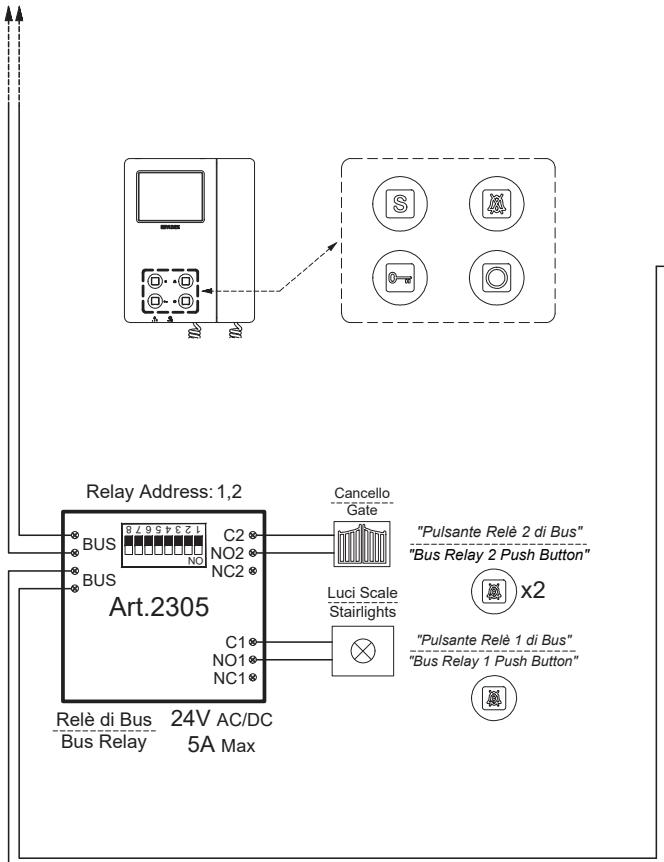
Title:  
3 entrances video door entry system

Title:  
Impianto videocitofono con 3 ingressi

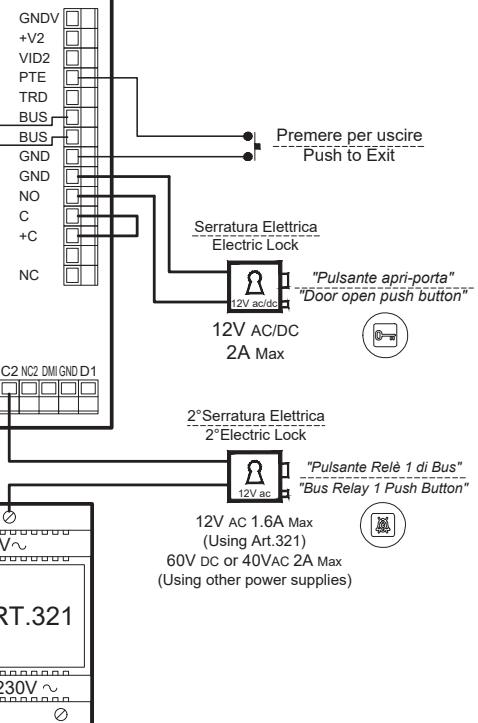
Notes:  
After any programming changes of the dip switch of a door station or a videophone it is necessary to restart the system (power off - wait 30 seconds - power on).

Notes:  
Dopo qualsiasi cambiamento nella programmazione dei dip switch di un posto esterno o di un videocitofono, è necessario togliere l'alimentazione e ripristinarla dopo 30 sec. as23-4312-005 dwd

All'alimentatore (Art.2321)  
To power supply (Art.2321)



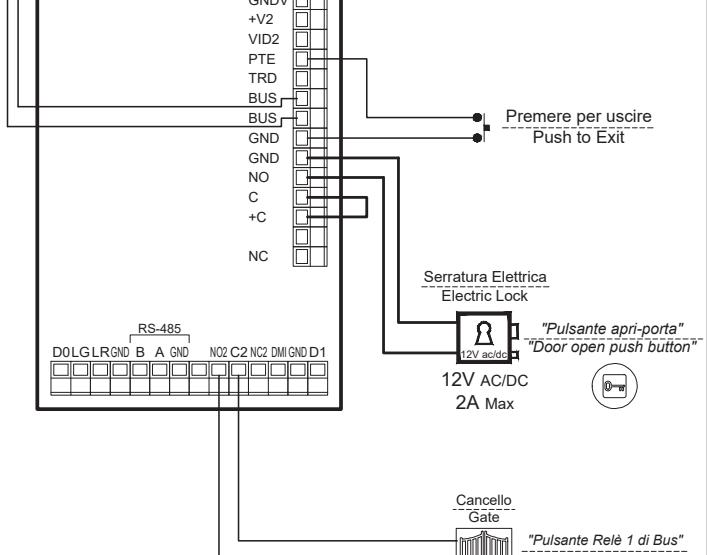
Art.4312/4312V ID:1



All'alimentatore (Art.2321)  
To power supply (Art.2321)

All'alimentatore (Art.2321)  
To power supply (Art.2321)

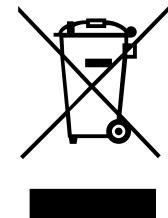
Art.4312/4312V ID:1



**ENG DISPOSAL**

In accordance with the Legislative Decree no. 49 of 14 March 2014 "Implementation of the Directive 2012/19/EU on waste electrical and electronic equipment (WEEE)".

The crossed-out bin symbol on the equipment or on the packaging indicates that when the product reaches the end of its lifetime, it must be collected separately from mixed municipal waste. The user must, therefore, dispose of the equipment at the end of its lifetime in the suitable waste collection centres or bring it to the retailer during the purchase of a new equipment of equivalent type at the ratio of one-to-one. Furthermore, the user is allowed to dispose of the WEEEs of very small size (domestic appliances without any external dimension exceeding 25 cm (9.84 inches) for free to the retailers, without any purchase obligation. The correct waste disposal of the WEEEs contributes to their reuse, recycling and recovery and avoids potential negative effects on the environment and human health due to the possible presence of dangerous substances within them.

**ITA SMALTIMENTO**

Ai sensi del Decreto Legislativo 14 marzo 2014, n° 49 "Attuazione della direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)".

Il simbolo del cassetto barrato riportato sull'apparecchiatura o sulla sua confezione indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti urbani misti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita presso gli idonei centri di raccolta differenziata oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno. L'utente ha, inoltre, la possibilità di conferire gratuitamente presso i distributori, senza alcun obbligo di acquisto, per i RAEE di piccolissime dimensioni (per le apparecchiature di tipo domestico con nessuna dimensione esterna superiore a 25 cm).

L'adeguata raccolta differenziata dei RAEE contribuisce al loro riutilizzo, riciclaggio e recupero ed evita potenziali effetti negativi sull'ambiente e sulla salute umana dovuti alla eventuale presenza di sostanze pericolose al loro interno.

**FRA ÉLIMINATION**

Conformément au décret législatif n ° 49 du 14 mars 2014 relatif à l' « Application de la directive 2012/19 / UE relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) ».

Le symbole de la poubelle barrée sur l'équipement ou sur son emballage indique que le produit en fin de vie utile doit être collecté séparément des autres déchets municipaux en mélange. L'utilisateur doit donc remettre l'équipement en fin de vie aux centres de collecte appropriés ou le restituer au revendeur lors de l'achat d'un nouveau type d'équipement équivalent, dans le rapport de un à un. De plus, l'utilisateur a la possibilité de conférer gratuitement aux distributeurs, sans aucune obligation d'achat, de très petits DEEE (pour les appareils ménagers sans dimensions extérieures supérieures à 25 cm). La collecte séparée adéquate des DEEE contribue à leur réutilisation, leur recyclage et leur valorisation et évite les éventuels effets négatifs sur l'environnement et la santé humaine en raison de la présence possible de substances dangereuses dans ceux-ci.

**SPA ELIMINACIÓN**

De conformidad con el Decreto legislativo n. 49 de 14 de marzo 2014 "Aplicación de la Directiva 2012/19/UE relativa a residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE)".

El símbolo del contenedor tachado indicado sobre los aparatos o sobre los embalajes señala que el producto al final de su vida útil debe ser recogido separadamente de otros residuos municipales mezclados. Por tanto, el usuario deberá conferir los aparatos al final de su vida útil en los apropiados centros de recogida selectiva o devolverlos al vendedor al momento de la compra de nuevos aparatos equivalentes, en una relación de uno a uno. Además, el usuario tiene la posibilidad de entregar sin cargo a los distribuidores, sin ninguna obligación de compra, los RAEEs muy pequeños (para electrodomésticos sin dimensiones externas superiores a 25 cm).

La recogida selectiva apropiada de los RAEEs contribuye a su reutilización, reciclaje y valorización y evita potenciales impactos negativos sobre el medio ambiente y la salud humana debidos a la posible presencia de substancias peligrosas dentro de ellos.

**NLD VERWIJDERING**

In overeenstemming met het Wetsbesluit nr. 49 van 14 maart 2015 "Implementatie van de Richtlijn 2012/19/EU inzake afgedankte elektrische en elektronische apparaten (AEEA)".

Het doorgekruiste vuilnisbaksymbool op het apparaat of de verpakking geeft aan dat het product aan het einde van zijn levensduur niet samen met het gewone huisvuil weggegooid mag worden. De gebruiker moet het apparaat aan het einde van zijn levensduur inleveren bij een gepast inzamelpunt of de winkel waar hij een nieuw apparaat van een gelijksoortig type zal kopen. De gebruiker kan tevens AEEA's van een zeer klein formaat (huishoudapparaten met een buitenafmeting kleiner dan 25 cm (9,84 inch) gratis en zonder enige aankoopverplichting bij handelaars inleveren. Een juiste verwijdering van AEEA's draagt bij tot hergebruik, recycling en terugwinning, en voorkomt potentieel negatieve effecten op het milieu en de menselijke gezondheid door de mogelijke aanwezigheid van gevaarlijke stoffen.

**POR ELIMINAÇÃO**

De acordo com o Decreto Legislativo n.º 49 de 14 de março de 2014 "Implementação da Diretiva 2012/19/UE relativa aos resíduos de equipamentos elétricos e eletrônicos (REEE)".

O símbolo do caixote do lixo riscado no equipamento ou na embalagem indica que quando o produto atinge o fim da sua vida útil, deve ser recolhido separadamente dos resíduos urbanos mistos. O utilizador deve, portanto, eliminar o equipamento no final da sua vida útil nos centros de recolha de resíduos adequados ou levá-lo ao vendedor durante a compra de um novo equipamento de tipo equivalente, na proporção de um para um. Além disso, o utilizador pode eliminar gratuitamente os REEE de dimensões muito reduzidas aos vendedores, sem qualquer obrigação de compra.(só aparelhos domésticos sem qualquer dimensão externa que exceda 25 cm, ou seja 9,84 polegadas). A correta eliminação dos REEE contribui para a sua reutilização, reciclagem e recuperação e evita potenciais efeitos negativos sobre o ambiente e a saúde humana devido à possível presença de substâncias perigosas no seu interior.

<b>MANUFACTURER</b>	<b>VIDEX ELECTRONICS S.P.A.</b> Via del Lavoro, 1 63846 Monte Giberto (FM) Italy Tel (+39) 0734 631669 Fax (+39) 0734 632475 <a href="http://www.videx.it">www.videx.it</a> - <a href="mailto:info@videx.it">info@videx.it</a>		
<b>FABBRICANTE</b>			
الشركة المصنعة			
<b>CUSTOMER SUPPORT</b>	<b>VIDEX ELECTRONICS S.P.A.</b> <a href="http://www.videx.it">www.videx.it</a> <a href="mailto:technical@videx.it">technical@videx.it</a> Tel: +39 0734-631669 Fax: +39 0734-632475	UK Customers only: <b>VIDEX SECURITY LTD</b> <a href="http://www.videxuk.com">www.videxuk.com</a> Tech Line: 0191 224 3174 <a href="mailto:tech@videxuk.com">tech@videxuk.com</a>	
<b>SUPPORTO CLIENTI</b>			
<b>SUPPORTS CLIENTS</b>			
<b>ATENCIÓN AL CLIENTE</b>			
<b>KLANTENDIENST</b>			
<b>APOIO AO CLIENTE</b>			
خدمة العملاء			
<p><i>Portugal office:</i>  <b>VX IBÉRIA, UNIPESSOAL LDA</b>  Rua Tenente Mário Grilo, 26 D, E, F  4200-397 Porto  Phone: (+351) 221 124 531  <a href="http://www.videx.it">www.videx.it</a>  <a href="mailto:comercial@videx.it">comercial@videx.it</a></p> <p><i>Singapore office:</i>  <b>VIDEX ASIA PACIFIC PTE LTD</b>  31 Woodlands Close  #06-37 Woodlands Horizon  Singapore 737855  Phone: (+65) 81898912  <a href="mailto:commercial@videx.it">commercial@videx.it</a></p> <p><i>Main UK office:</i>  <b>VIDEX SECURITY LTD</b>  1 Osprey Trinity Park  Trinity Way  LONDON E4 8TD  Phone: (+44) 0370 300 1240  <a href="http://www.videxuk.com">www.videxuk.com</a>  <a href="mailto:marketing@videxuk.com">marketing@videxuk.com</a></p> <p><i>Northern UK office:</i>  <b>VIDEX SECURITY LTD</b>  Unit 4-7  Chillingham Industrial Estate  Chapman Street  NEWCASTLE UPON TYNE - NE6 2XX  Tech Line: (+44) 0191 224 3174  Phone: (+44) 0370 300 1240</p> <p><i>Greece office:</i>  <b>VIDEX HELLAS Electronics</b>  48 Filolaou Str.  11633 ATHENS  Phone: (+30) 210 7521028  (+30) 210 7521998  Fax: (+30) 210 7560712  <a href="http://www.videx.gr">www.videx.gr</a>  <a href="mailto:videx@videx.gr">videx@videx.gr</a></p> <p><i>Danish office:</i>  <b>VIDEX DANMARK</b>  Hammershusgade 15  DK-2100 COPENHAGEN  Phone: (+45) 39 29 80 00  Fax: (+45) 39 27 77 75  <a href="http://www.videx.dk">www.videx.dk</a>  <a href="mailto:videx@videx.dk">videx@videx.dk</a></p> <p><i>Benelux office:</i>  <b>NESTOR COMPANY NV</b>  E3 laan, 93  B-9800 Deinze  Phone: (+32) 9 380 40 20  Fax: (+32) 9 380 40 25  <a href="http://www.nestorcompany.be">www.nestorcompany.be</a>  <a href="mailto:info@nestorcompany.be">info@nestorcompany.be</a></p> <p><i>Dutch office:</i>  <b>NESTOR COMPANY BV</b>  Business Center Twente (BCT)  Grotestraat, 64  NL-7622 GM Borne  <a href="http://www.nestorcompany.be">www.nestorcompany.be</a>  <a href="mailto:info@nestorcompany.be">info@nestorcompany.be</a></p>			



The product is CE marked demonstrating its conformity and is for distribution within all member states of the EU with no restrictions. This product follows the provisions of the European Directives 2014/30/EU (EMC); 2014/35/EU (LVD); 2011/65/EU (RoHS); CE marking 93/68/EEC.

Le produit est marqué CE à preuve de sa conformité et peut être distribué librement à l'intérieur des pays membres de l'union européenne EU.  
Ce produit est conforme aux directives européennes 2014/30/EU (EMC) ; 2014/35/EU (LVD) ; 2011/65/EU (RoHS) : marquage CE 93/68/EEC.

Het product heeft de CE-markering om de conformiteit ervan aan te tonen en is bestemd voor distributie binnen de lidstaten van de EU zonder beperkingen. Dit product volgt de bepalingen van de Europese Richtlijnen 2014/30/EU (EMC); 2014/35/EU (LVD); 2011/65/EU (RoHS); CE-markering 93/68/EEG.

يحمل المنتج علامة التوافق الأوروبي CE لاظهار تواافقه مع المعايير ذات الصلة وامكانية توزيعه في كافة دول الاتحاد الأوروبي بدون أي قيود. يلي هذا المنتج جميع متطلبات التوجيهات الأوروبية (RoHS) – EU/10/2011; EU (LVD) 2014/35/EU; EU (EMC) 2014/30/EU؛ عالمي المطابقة .EEC/18/93 CE للمعايير الأوروبية

Il prodotto è marchiato CE a dimostrazione della sua conformità e può essere distribuito liberamente all'interno dei paesi membri dell'Unione Europea UE.  
Questo prodotto è conforme alle direttive Europee: 2014/30/UE (EMC); 2014/35/UE (LVD); 2011/65/UE (RoHS): marcatura CE 93/68/EEC.

El producto lleva la marca CE que demuestra su conformidad y puede ser distribuido en todos los estados miembros de la unión europea UE.  
Este producto cumple con las Directivas Europeas 2014/30/EU (EMC); 2014/35/EU (LVD); 2011/65/EU (RoHS): marca CE 93/68/EEC.

O produto tem a marca CE que demonstra a sua conformidade e destina-se a distribuição em todos os estados membros da UE, sem restrições. Este produto segue as disposições das Diretivas Europeias 2014/30/UE (EMC); 2014/35/UE (LVD); 2011/65/UE (RoHS): marcação CE 93/68/CEE.



66252898